Vジャンプブックス

[デジタルシリーズ]

バンダイ公式

デジモンペンデュラム

ネイチャースピリッツ

集英社

バンダイ公式

DIGIMON PENDULUM
デジモンペンデュラム

1 NATURE SPIRITS

ネイチャースピリッツの
全モンスターを**大紹介**

袋とじ
究極体最新情報満載

特別ふろく
デジモンパワーアップシール

Vジャンプ
Vジャンプブックス[デジタルシリーズ]

モンスターの生活から
スーパーヒットを出すための
各モンスターの
おすすめペンデュラムまで
デジモンのすべてが

ここにある!!

バンダイ公式

デジモンペンデュラム
DIGIMON PENDULUM

1 NATURE SPIRITS

ネイチャースピリッツの全モンスターを大紹介

袋とじ

究極体最新情報満載

特別ふろく

デジモンパワーアップシール

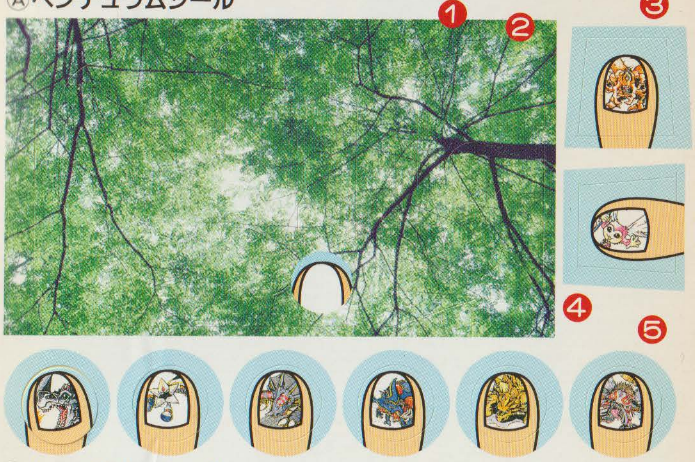
Vジャンプ

Vジャンプブックス[デジタルシリーズ]

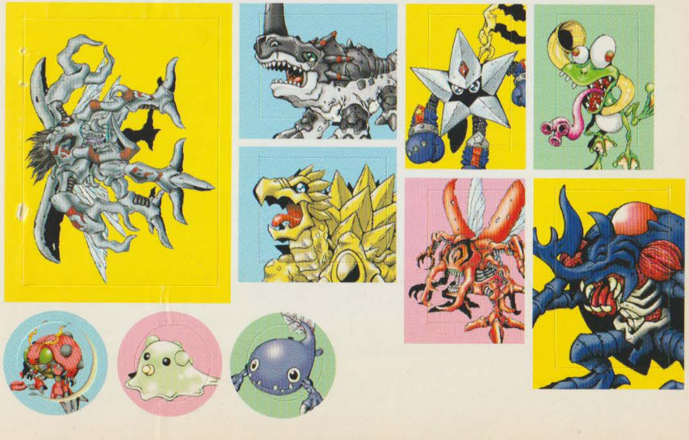
DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
NATURE SPIRITS

パワーアップシール

Ⓐペンデュラムシール



Ⓑキャラクターシール



DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
1 NATURE SPIRITS

パワーアップシールの使い方

Ⓐペンデュラムシール

デジモン本体に貼って正しいペンデュラムをマスターせよ!!

指のマークに合わせて本体を持つだけで、とってもペンデュラムがやりやすくなる特製シールだ！　シールの貼り方をよく読んで、デジモン本体に貼ってみよう。キミのデジモンがカッコよくパワーアップするぞ!!

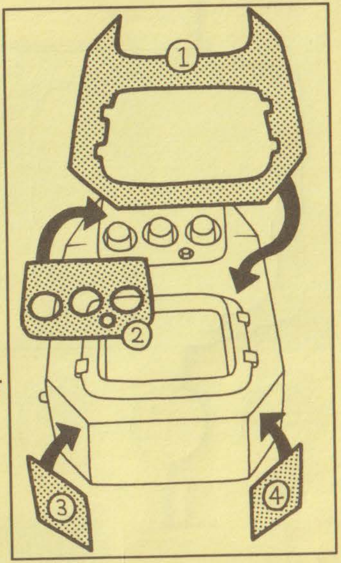
ペンデュラムシールの貼り方

1 デジモン本体の正面、窓のまわりの部分にていねいに貼るんだ。

2 ボタンのまわりに貼るシールだ。ボタンがかくれないように貼ろう。

3 本体の左上に貼れば、持つときに親指を置く部分がわかるぞ。

4 デジモンを持つとき、ひとさし指を置く部分。本体の左下に貼ろう。



5 ペンデュラムするときに、キミがいちばん持ちやすい部分に貼ろう。

Ⓑキャラクターシール

使い方はキミしだい 好きなところに貼っちゃおう！

デジモンペンデュラム～ネイチャースピリッツ～に登場する、カッコいいモンスターのシールだ！デジモン本体はもちろん、ふでばこや下じきなど、キミの好きなところに貼りまくっちゃおう！

デジモンが
どこからきたのか
どんな生活をしているのか
どんな種類がいるのか

その研究を報告しよう

デジモン研究所博士
ペン=デュラム

DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
1 NATURE SPIRITS

CONTENTS

もくじ

特別ふろく デジモンペンデュラムパワーアップシール

研究リポートNo.1「デジモンワールド」7
デジタル世界の住人 …………… 8
デジモンの姿 …………………… 10
デジモンの相互関係 …………… 11
デジモンの謎 …………………… 12
デジモンの住む世界 …………… 14
デジモンのくらし ……………… 16

研究リポートNo.2「ペンデュラムアクション」19
ペンデュラムのことを調べよう ………………… 20
振りかたの基本を調べよう …………………… 22
スーパーヒットのよく出る振りかたを調べよう ………… 24
研究発表反省会 …………………………… 26

研究リポートNo.3「モンスター紹介&おすすめペンデュラム」 27
バブモン …………………… 28
モチモン …………………… 29

Virus
オタマモン ………………… 30
ゲコモン …………………… 32
クワガーモン ……………… 34
トノサマゲコモン ………… 36
オオクワモン ……………… 38

Vaccine
テントモン ………………… 40
カブテリモン ……………… 42
トータモン ………………… 44
アトラーカブテリモン …… 46
ジャガモン ………………… 48

Data
ゴツモン …………………… 50
スターモン ………………… 52
モノクロモン ……………… 54
ピッコロモン ……………… 56
トリケラモン ……………… 58

㊙研究リポート「究極体大公開」 61

研究リポートNo.4「操作と育てかた」69
●デジモンペンデュラムの使いかた 70
●デジモンを育ててみよう 72
●コネクトしてみよう 80
●デジモンが進化する 84
●デジモンが死ぬとき 90

課外研究「デジモンの楽しみかた」91
コネクトコラム
デジモンウェブへ行こう！ 18
デジモンなんでも選手権 60
プレゼントのお知らせ 99

この本を楽しむために

●No.1　ついに明かされるデジモンの謎！　デジモンの真実を知ることができるぞ。
●No.2　まったく新しい振り子機能『ペンデュラム』についての徹底解析リポート。
●No.3　完全体までの全17体を完全紹介！　ペンデュラムの実験結果も報告する。
●No.4　デジモンのシステムを細かく解説。しっかり育てるなら必ず読んでおこう。

■構成：(株)キャラメル・ママ
■デザイン：バナナグローブスタジオ
■監修協力：株式会社バンダイ・株式会社WiZ
■イラストレーション：渡辺けんじ(株式会社WiZ)
菊池晃弘((株)キャラメル・ママ)
吉田　創
©BANDAI　1998

研究リポートNo.1

デジモンワールド

フォルダ大陸
1項目、342.9 MB 空き
DATA
0項目、342.9 MB 空き

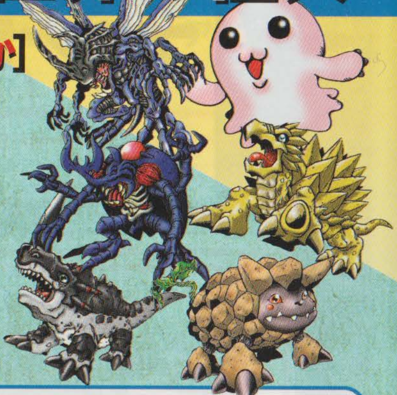
デジモンとはどのような生物なのか、
今まで極秘にされていた、
彼らの生活環境から
誕生の秘密までを公開しよう。

デジタル世界の住人

[デジモンとはなにか]

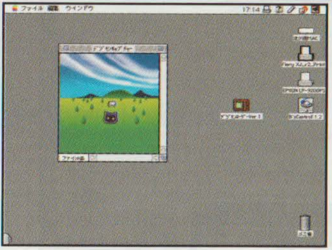
どんな生物とも異なる新たに発見された生命体

ハッカーがコンピュータのデータを壊すために、人工知能を持ったウィルスを世界中に広めました。世界中のデータを吸収して姿や性質を変え、生き物のように進化していったウィルスがデジモンです。



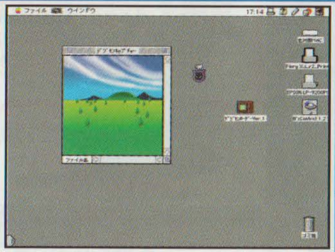
デジモンのほかく

デジモンを携帯ゲーム感覚で飼えるようにするための、方法を教えよう。



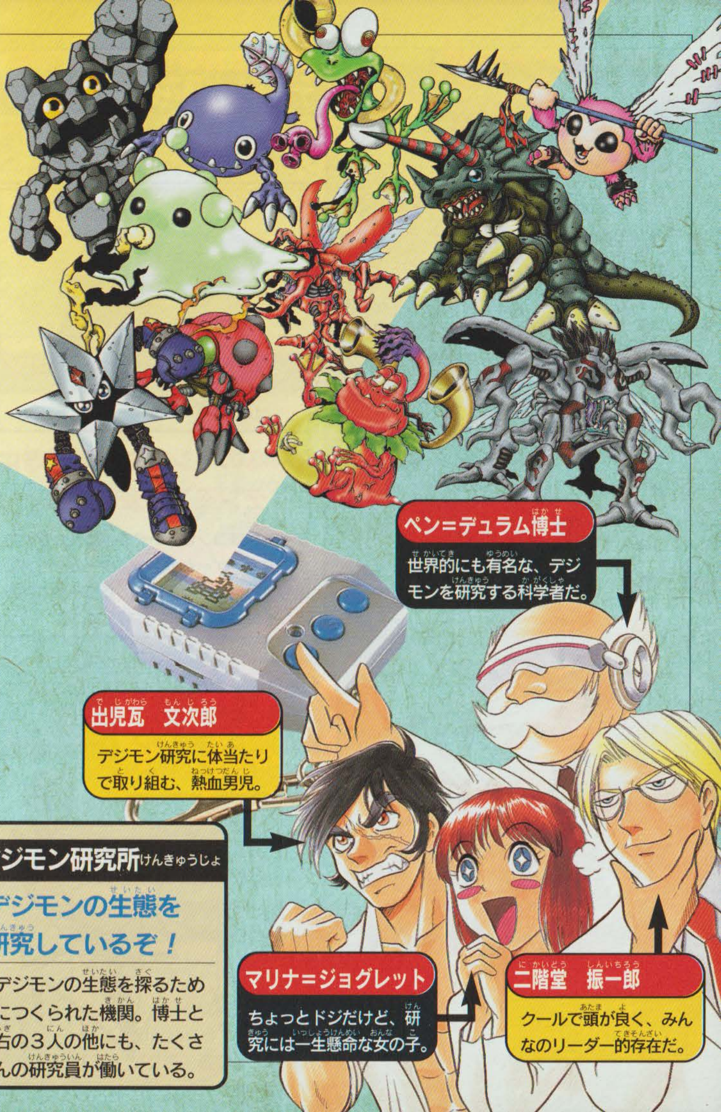
『デジモンキャプチャー』でデジモンを探す

デジモンを捕獲するソフトで、パソコンの画面にデジモンの住む世界を映し出す。画面上の世界を探すと、幼年期や野生のデジモンが発見されることがあるのだ。



『デジモンローダー』に見つけたデジモンを入れる

見つけたデジモンは、データを小さくして専用の捕獲ソフトの中に入れられる。そして、デジタマの状態でデジモン本体に移され、いつでもどこでも対戦が可能になった。



ペン=デュラム博士

世界的にも有名な、デジモンを研究する科学者だ。

出児瓦　文次郎

デジモン研究に体当たりで取り組む、熱血男児。

デジモン研究所けんきゅうじょ

デジモンの生態を研究しているぞ！

デジモンの生態を探るためにつくられた機関。博士と右の３人の他にも、たくさんの研究員が働いている。

マリナ=ジョグレット

ちょっとドジだけど、研究には一生懸命な女の子。

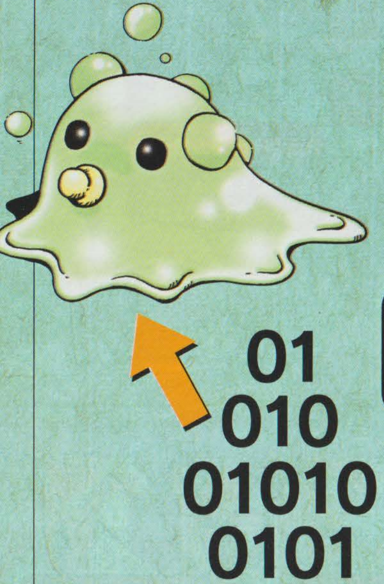
二階堂　振一郎

クールで頭が良く、みんなのリーダー的存在だ。

[デジモンの姿]

デジモンの姿はなぜ動物や植物なの？

デジモンの体はデータでできている。元々は数字や記号の集まりだったものを、人間が動物のような姿に作り変えたのだ。よって、見た目は動物のように見えても、中身は複雑なデータなのだ。

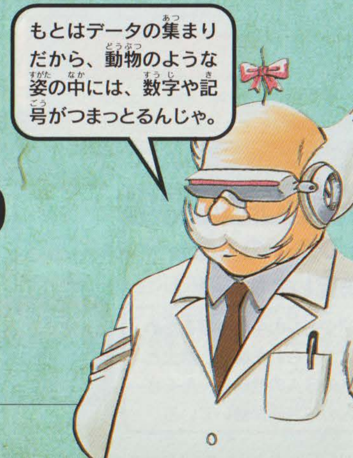


デジモンが現在の姿になるまで

人間がパソコンで作った姿と、デジモンが自ら学びとった姿に分かれる。

RPGのモンスターを参考に デジモンの姿が完成

デジモンはコンピュータの中に入っているデータや、ゲームのモンスターのデータに入りこむ。そこで気に入った姿を見つけると、そのデータに近い姿をとるのだ。


もとはデータの集まりだから、動物のような姿の中には、数字や記号がつまっとるんじゃ。

[デジモンの相互関係]

コンピュータ上の戦いで生まれた数種のデジモン

かつてコンピュータを破壊するウィルスとして、世界中に広まったデジモン。その力の悪用を防ぐため、他種のデジモンが作られた。

データ(Da)

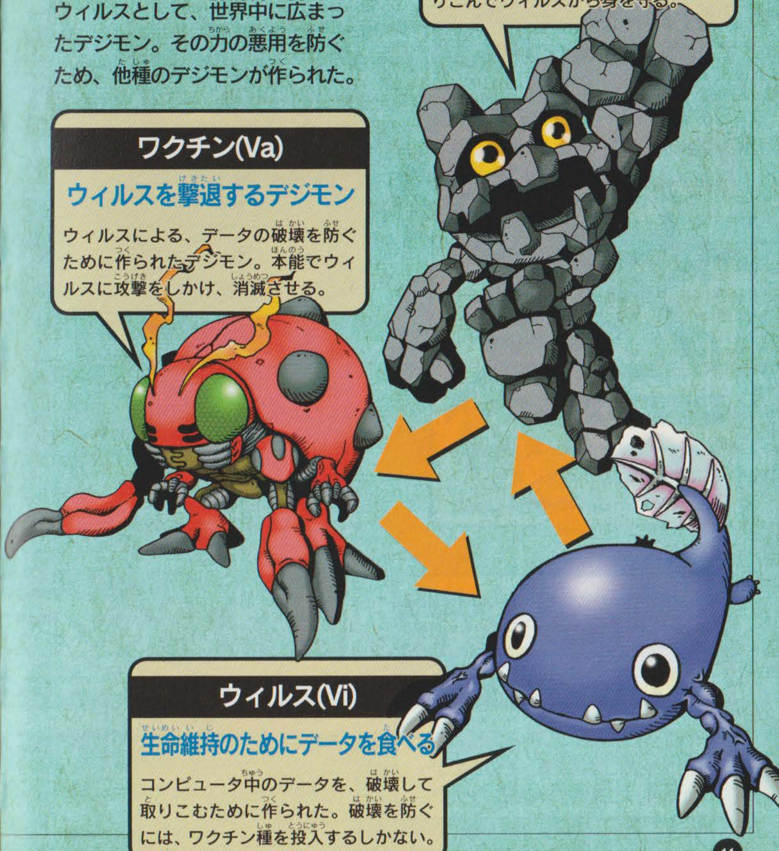
多くの人に平和利用されている

ペットとして飼われたり、メールを送るときなどに使われる。ワクチンを取りこんでウィルスから身を守る。

ワクチン(Va)

ウィルスを撃退するデジモン

ウィルスによる、データの破壊を防ぐために作られたデジモン。本能でウィルスに攻撃をしかけ、消滅させる。



ウィルス(Vi)

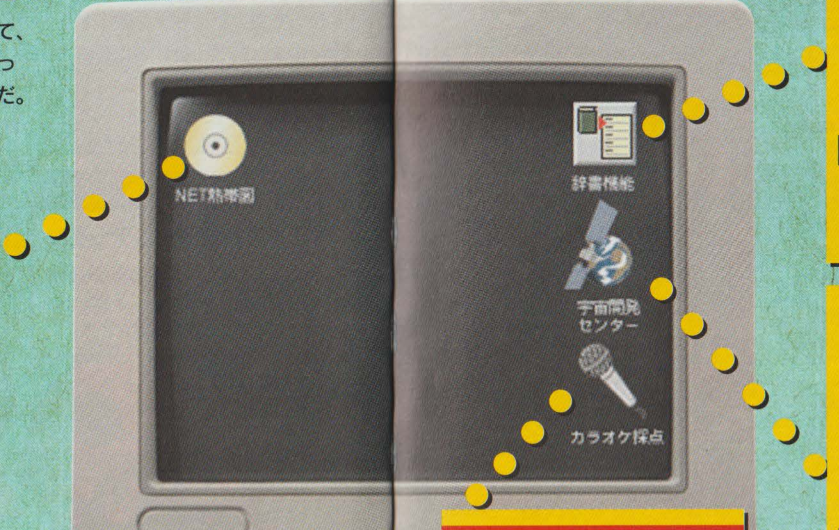
生命維持のためにデータを食べる

コンピュータ中のデータを、破壊して取りこむために作られた。破壊を防ぐには、ワクチン種を投入するしかない。

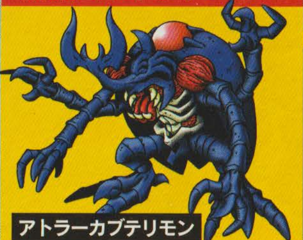
[デジモンの謎]

デジモンはどこからきたの？

　コンピュータが世界中に広まった結果、デジモンは世界中の様々なソフトやデータの中に存在するようになった。そして、存在するデータの種類や利用目的によって、それぞれが独自の進化をとげたのだ。


NET熱帯圏
辞書機能
宇宙開発センター
カラオケ採点

熱帯圏のネットエリア



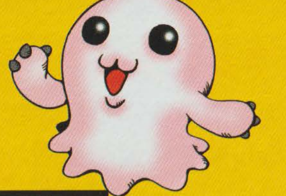
アトラーカブテリモン

アトラーカブテリモンは、熱帯エリアに住む昆虫のデータに寄生して、その姿をマネたものと思われる。

コンピュータを暴走させて楽しむピッコロモン

いたずら好きのピッコロモンは、ネット内を無謀に飛び回る。そのためデータが散乱して暴走をひき起こすのだ。

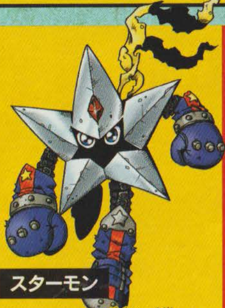
コンピュータ内の辞書機能



モチモン

コンピュータの辞書機能からいろんな言語のデータを学んで誕生した。その結果、人間の言葉がわかるのだ。

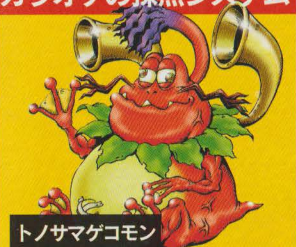
宇宙開発センターの惑星解析用ソフト



スターモン

スターモンの場合、姿はもちろん流星のような必殺技も、惑星解析用ソフトの惑星データが元になっている。

カラオケの採点システム



トノサマゲコモン

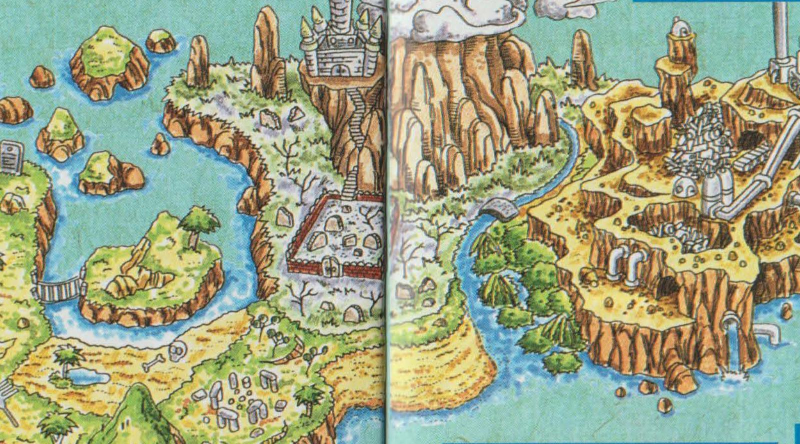
デジモンの持つ人工知能の学習能力によって、カラオケ内の演奏や歌のデータを学びとったようだ。

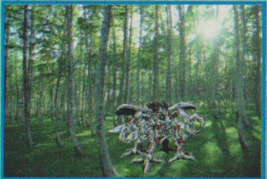
デジモンの住む世界

[フォルダ大陸に住むデジモン]

デジモンをより生き物らしくする仮想空間

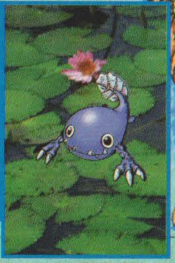
デジモンに生き物の生態を与えるため、つくられたフォルダ大陸。その一部ネイチャースピリッツエリアの環境に合わせ、デジモンは独自の進化をとげた。





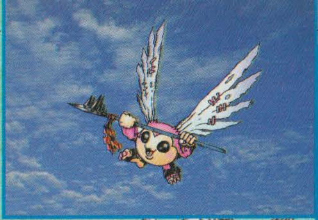
昆虫型こんちゅうがた

クワガーモンやカブテリモンなどが、昆虫型に属する。ネット内の森林に生息し、木々のすき間を住み家としている。



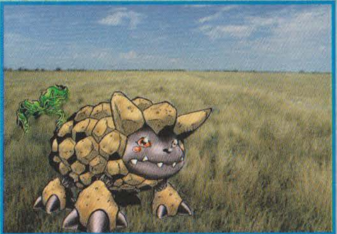
両生類型りょうせいるいがた

ネット内の地上でも水中でも生息できる、特殊なデジモン。水中と陸地を行き来しているためか、浅瀬を泳いでいることが多いようだ。



妖精型ようせいがた

ピッコロモンはネット内の空を飛び交い、データの中を自由に行き来することができる。2枚のつばさで、自由気ままに空を舞う。

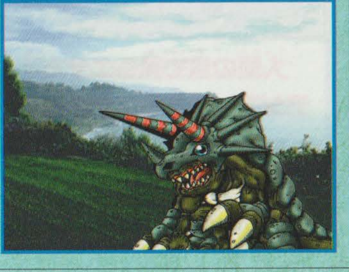


植物型しょくぶつがた

敵から身を守るため植物の姿をまねて身を隠している。主に草原に生息するジャガモンはじゃがいもの姿で身を守る。

恐竜型きょうりゅうがた

草食恐竜型のトリケラモンは、ネット内の草地に生息している。主食である草植物のデータを摂取するためである。



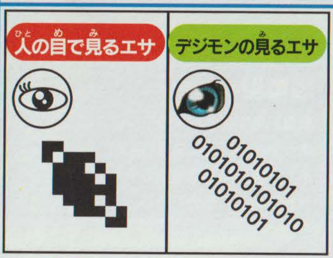
[デジモンのくらし]

今、明らかになる
デジタル世界の生きかた

デジモンが24時間で1歳年をとるように、デジモンが住む仮想空間では、急激な速さで時間が進む。現実世界と似ているようで異なる、仮想空間の生活を見てみよう。

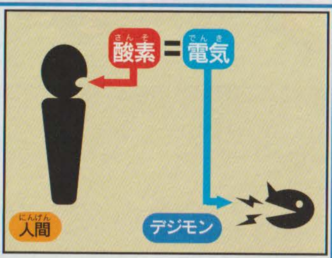
デジモンのしょくじ

デジタル世界でも、生命を維持するために最低限、必要な物が存在するのだ。


人の目で見るエサ
デジモンの見るエサ
01010101
0101010101010
01010101

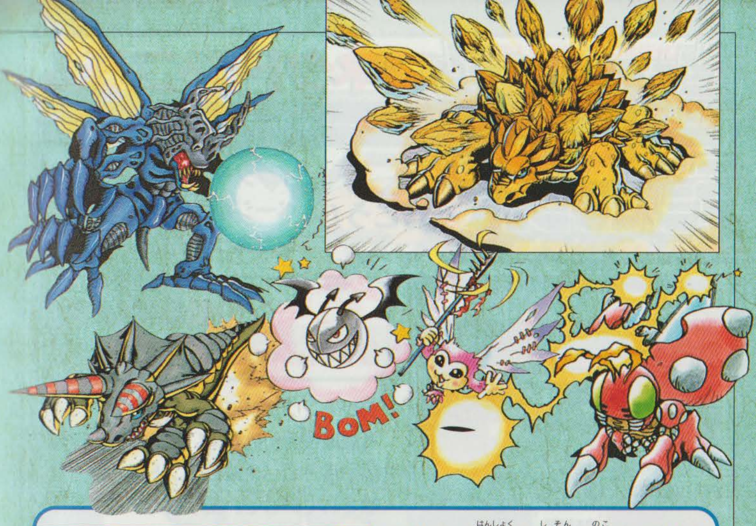
人間の目で見るエサと デジモンの見るエサの違い

デジモンの姿と同じように、肉の姿は人間が形づくったもの。人間が見ると肉の形に見えるが、同じ仮想空間にいるデジモンにとっては、単なる『エサのデータ』なのだ。


酸素
=
電気
人間
デジモン

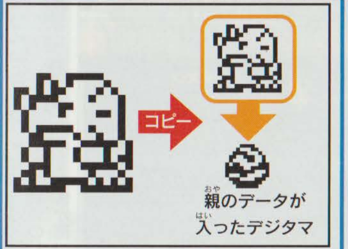
生命を維持するために 必要な酸素の存在

人間が酸素を吸わなくては生きられないように、デジモンが生きていくためには、電気が必要不可欠。すなわち電気を止めてしまうと、デジモンを消滅させることになる。



デジモンのはんしょく

デジモンの繁殖は子孫を残すのではなく、自分と同じデータを増やすことだ。


コピー
親のデータが
入ったデジタマ

オスとメスとの概念がない デジタル世界の繁殖方法

デジモンは自分のデータをコピーして、デジタマという形で残すことで繁殖する。成熟期以上であれば単独で繁殖できるので、オスとメスのような区別がないのである。

育てられる環境によって 形態を変え進化しつづける

データをコピーして繁殖するデジモンに、親と子の関係は存在しない。新たに生まれたデジタマは、親がそうであったように人間によって育てられ、成長していく。

DIGIMONPENDULUM デジモンペンデュラム コネクトコラム

NATURE SPIRITS

ジョグレスVer.

BANDAI デジモンウェブへ行こう！

DIGIMON INTERNET COMMUNICATION

インターネットにデジモンページが登場。家にパソコンがあったら行ってみよう。

BANDAI
デジモンウェブ
DIGIMON INTERNET COMMUNICATION
ウェブ島に ようこそ！

デジモンの最新情報がリアルタイムで手に入る！

デジモンウェブには、デジモンに関する最新情報がいっぱい！　新製品情報はもちろん、育成のヒントなんかも掲載されているぞ。掲示板でテイマー仲間を増やすことだってできちゃうんだ。

すべてのグッズがチェックOK！

デジモンウェブ
ギャラリー
メニュー
Ver.1
Ver.2
Ver.3
Ver.4
Ver.5
育成ギャラリー

デジモンやデジモンペンデュラムのグッズ情報などはギャラリーでチェック!!

デジモンウェブ
ヘルプデスク

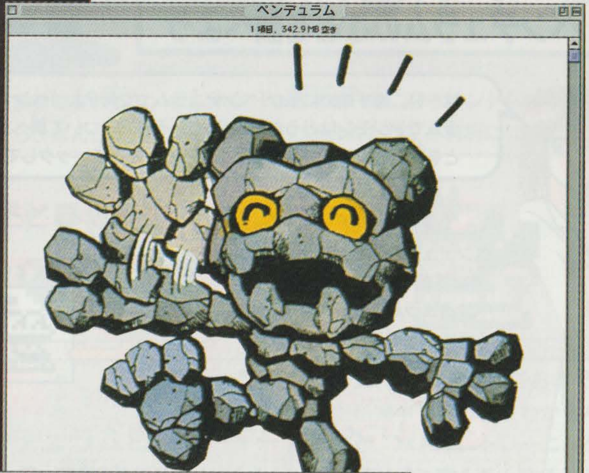
困ったことも解決できる!?

ヘルプデスクでは、故障や困ったときの対処のしかたなどを掲載。キミも何か困ったら見てみよう。

ホームページアドレス
http://www.digimon.channel.or.jp

研究リポートNo.2

ペンデュラムアクション


ペンデュラム
1項目、342.9MB空き

DATA
0項目、342.9MB空き

デジモンペンデュラムより追加された新機能『ペンデュラム』とは何か？
ここにペンデュラムアクションについての研究リポートを発表する。

ペンデュラム研究リポート

新しい機能ペンデュラムアクションについて、わが研究所の研究員３人がそれぞれ調べたんじゃ。この彼らのリポートを読めばペンデュラムに関しては完璧になるはずじゃ。

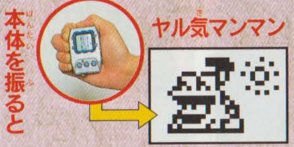
研究課題 1

ペンデュラムのことを調べよう

は〜い。まず始めに私が「ペンデュラムって何？」、「ペンデュラムでデジモンはどうなるの？」という疑問について調べたことを発表します。大事なことだからちゃんとチェックしてね！

その1 ペンデュラムするってどういうこと？

ペンデュラムするということは、「本体を振る」っていう意味なの。ペンデュラムはモンスターをやる気にさせてるんだよ。簡単に言えば応援してるってことかな。


本体を振ると
ヤル気マンマン

その2 いつペンデュラムするの？

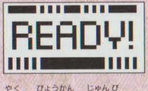
ペンデュラムするのはバトルとトレーニングの直前。アイコンを選んだら振る準備をして、「COUNT！」になったら振り始めてね。

①アイコンを選択

バトル

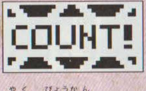
トレーニング

②振る準備



約３秒間、準備できるからあわてなくても大丈夫よ。

③振る



約3秒間 振る

その3 ペンデュラムするとどうなるの？

本体を振った後に、通常攻撃かスーパーヒットで５回の攻撃をするの。スーパーヒットの数は、ペンデュラムのしかたで変わるみたい。

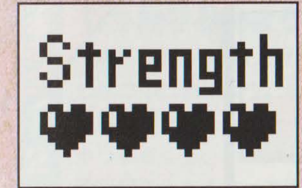
スーパーヒットが出ま〜す

５回連続のスーパーヒットをメガヒットと言うんだよ。

……スーパーヒットがいっぱい出ると……

トレーニング

筋力の増えかたは、スーパーヒットの出た回数で変わるの。もしメガヒットなら、なんと筋力は全回復！



たくさん回復

バトル

スーパーヒットが当たると、敵のHPを一気に2ポイントも減らせて、バトルがとっても有利になるんだ。

バトルが有利

まとめ なまえ マリア=ジョグレット

ペンデュラムとは

- 本体を振ること
- バトルとトレーニングで振ります
- バトルが有利になったり、筋力回復が多くなったりします

スーパーヒットがあるってことはわかったんですが、なかなか出てくれないんです。私の振りかたが間違ってるんですか〜？

フム、よくまとまっておるぞ。まだ研究中ではっきりわからんのだが、バトル、トレーニングの他にもペンデュラムするところがあるようじゃ。続けて研究するとよいぞ。さて、振りかたは誰が調べておったかのう？

研究課題2

振りかたの基本を調べよう

頼むぜ博士！　もう、ボケちまったのか～。振りかたを調べたのはオレだ。振りかたや握りかたがおかしいとペンデュラムが正しくカウントされないんだ。いろいろ試した実験を見て、しっかり覚えろよ！

その1　握りかたはどんなのがいいんだ？

まずは本体の握りかたの実験だ。しっかり握れるポジションを見つけるために、本体は「どこで握るか」と、「どこを握るか」の2つの実験をやったぜ！

実験1　デジモンはどこで握る？

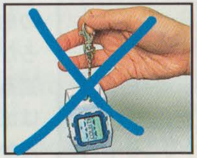
足で握る

手で握る

足で握ったら、痛くて振れやしないし、本体も臭くなっちまった。手で握ったほうが振りやすそうだ。

実験2　デジモンはどこを握る？

本体を握る



チェーンを握る

チェーンを持って振ったら、あちこち手にぶつけて痛めちまった。本体だと、しっくり手に納まったぜ。

結果

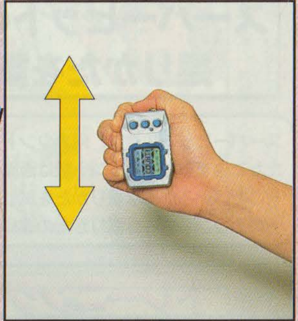
デジモンは手でしっかり握ろうぜ!!

本体の横についているギザギザはすべり止めにもなるぞ。チェーンはベルトやかばんに付けるためにあるんだ。間違えるな！

その2　握りかたの基本は2つだぜ!!

握りかたが決まったら、次は振りかたの研究だ。ペンデュラムしたとき、ちゃんとカウントされる振りかたのポイントを2つ教えるぜ。

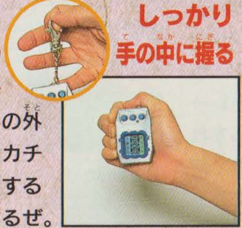
基本ポイント1　デジモンは縦に振ろうぜ!!



デジモンは縦に振ろう。横に振ってもカウントされないぜ。本体から『カチカチ』と音がすればOKだ。ボタンが押しやすいように、親指側にボタンを配置するといい。

基本ポイント2　キーホルダーはしっかりとめよう

キーホルダーはしっかり手の中に納めよう。手の外に出しておくと、カチャカチャうるさくて、カウントする音が聞こえなくなって困るぜ。



博士のワンポイントアドバイス

ベストの握りポジションには、この本のふろくシールを貼っておけば便利じゃ。

まとめ　なまえ　出児瓦　文次郎

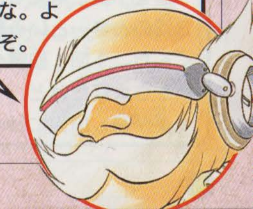
振りかたのポイントは

●手でしっかりと握ろうぜ!!

●キーホルダーはしっかりとめて
デジモンは縦に振ろう！

オレが調べた、握りかたと振りかたの基本をしっかり守れば、あとは適当にガンガン、ジャカジャカ振っても大丈夫だぜ!!

確かに、握りかたや振りかたの基本はよいと思うのじゃが、ただガンガンジャカジャカ振ってもスーパーヒットは出にくいと思うぞ。え～、スーパーヒットのことを調べたのは、二階堂君じゃったな。よろしく頼むぞ。



研究課題3

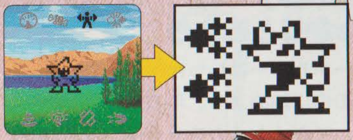
スーパーヒットのよく出る振りかたを調べよう

スーパーヒットの数は、何カウントペンデュラムしたかで決まるが、カウント数は画面に表示されない。そこで、いろいろな振りかたを試し、スーパーヒットのカウント数を「振りかたの違い」で捜そう。

トレーニングで捜そう

スーパーヒットのカウント数はトレーニングで調べよう。5回目の攻撃直後にCボタンでトレーニングをキャンセルすればDPが減らないので何回でも試すことができる。

トレーニングアイコンを選んでくり返し調べる



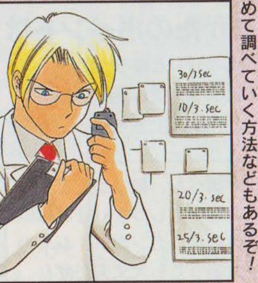
速く振ったり、ゆっくり振ったりして捜せ！

こんなふうに調べたらどうかな？

実験方法1

データをしっかりとる

本体を振ったときの「カチッ」という音を1回と考えて、2回のとき、3回のとき…という感じで調べていくんだ。1回1回調べないといけないから大変だけど、しっかりしたデータが欲しい人にはオススメの方法。



腕の振りが一往復したら、1回と決めて調べていく方法などもあるぞ！

実験方法2

リズムを決めて振ってみる

速く振ったり、遅く振ったり、振る速さのリズムをいろいろ変えて調べるんだ。自分の好きな歌のリズムなどで振ってスーパーヒットが出れば、リズムを覚えやすいし、楽しくペンデュラムできるぞ。

応援や、好きなダンスのリズムも試してみよう。校歌なんかもいいね。

実験方法3

カンにたよる

「DPがまだたくさん残ってるからたくさん振ってみよう」と、いきあたりばったりで振るのも、調べる方法の一つ。いろいろ試せば何か一つぐらいはスーパーヒットの出やすい方法が見つかるかもしれないぞ。

デジモンの名前や年齢、体重などの数だけ振るというのも試してみよう。

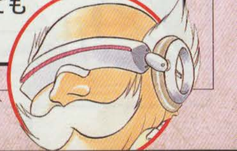
まとめ なまえ **二階堂　振一郎**

スーパーヒットを捜すには…

- ●トレーニングを使おう！
- ●いろんな方法を試してみよう！

スーパーヒットを出すなら、データを取るより、リズムを決めて振った方が覚えやすいし、間違いにくいと思うのですが…。

確かにそうじゃ。データは取れても毎回同じようにカウントされてるとは限らんしのぉ。まぁ、その辺は各自で自分にあった方法を見つけるんじゃな。さて、発表は終わりじゃ。それでは3人に集まってもらおうかの。



研究発表反省会

みんなの研究リポートはそれぞれよくまとまっていたぞ。じゃが、**モンスターごとにスーパーヒットの出るカウント数が違う**のは知っておったかな？

それでは、同じ振りかたではダメということですね。

なら、オレのトータモンとマリナのピッコロモンで、同じ振りかたをして確かめようぜ。

～1回目　たくさん振る～

やった♥メガヒット。

あれ、オレもメガヒットだ。もう1回振ってみようぜ。

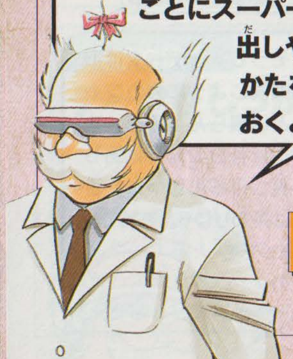
～2回目　少し振る～

よし！　スーパーヒットが2回出たぜ！

えっ！　私はスーパーヒットまったく出ないよ。

やはり、モンスターごとに違うということか。

それじゃ～調べてみなくちゃならないわね！



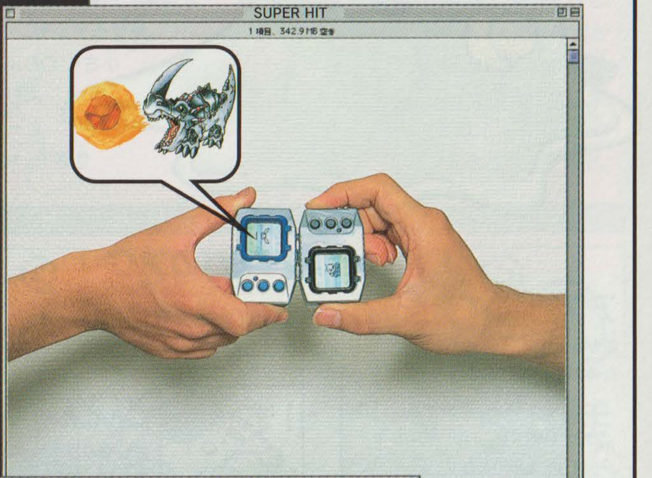
３人とも知らなかったとは……しょうがないヤツらじゃ。罰として３人で、各モンスターごとにスーパーヒットの出しやすい振りかたをまとめておくよ～に！

３人のまとめたリポートは、No.３にのってるぞ!!　これを参考に**自分にあった振りかた**を見つけてみよう！

Let's Try!!

研究リポート No.3

モンスター紹介＆おすすめペンデュラム



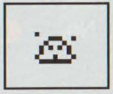
DATA
0項目、342.9 MB 空き

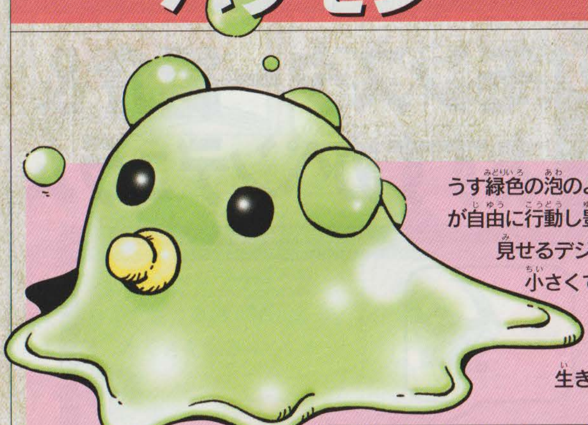
完全体まで全17体のデジモンについて、詳しく説明しよう。
スーパーヒットが出やすいペンデュラムのやりかたも合わせて報告する。

属性 なし

バブモン

TYPE:
スライムデジモン
体重：5G
DP：20



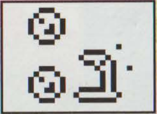


うす緑色の泡のように見えるが自由に行動し豊かな表情を見せるデジモンベビー。小さくてちょっとたよりないけど一生懸命生きているんだ。

SUPER HIT

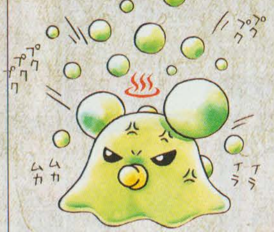
ネバネバのアワ

アワで敵の動きを封じて、その間に逃げるのが得意。

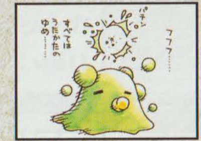


アワをはいて身を守る

敵が近づくと、粘着性のあるアワを体の中から発生させるぞ。

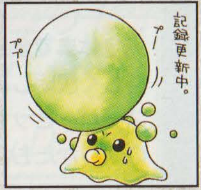

プクプク
プクプクプク
ムカムカ
イライラ

バブモンの生態


パチン
フフフ……
すべてはうたかたのゆめ……

どんどん増えるぞ！

おしゃぶりから小さなアワを出して、無限に増殖するんだ。



生命力は弱いぞ！

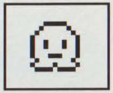
ウィルスに利用されかかったが、あまりの弱さに断念。

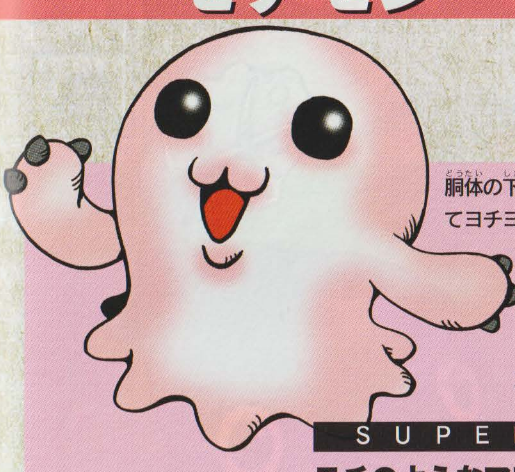
育てかた	呼び出しにはすぐに答えてあげよう。
活動時間	とっても短いのですぐに成長するぞ。
しょくじ	何度も食べるくいしんぼうだ。

属性 なし

モチモン

TYPE:
レッサーデジモン
体重：8G
DP：20



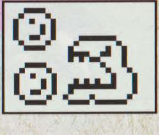


胴体の下の、でこぼこを使ってヨチヨチ歩く、軟体のデジモン。人間の言葉が解るので、自由に体の形を変えて、人間とコミュニケーションをとろうとするぞ。

SUPER HIT

モチのようなアワ

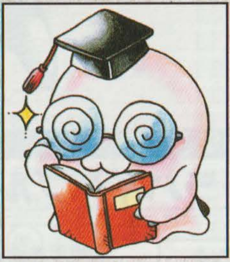
伸び縮みするアワをはいて、敵の動きを封じる。



モチモンの生態

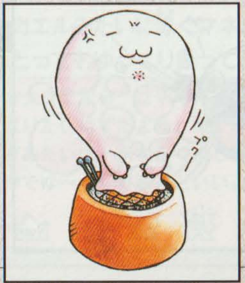
とても頭がいいんだ

コンピュータ内の辞書機能から発見されたので、知能が高く、いろいろな言葉を理解しているぞ。



モチのように伸びる体

うれしいことがあると体をふくらませる様子が、モチみたいだからモチモンなんだ。

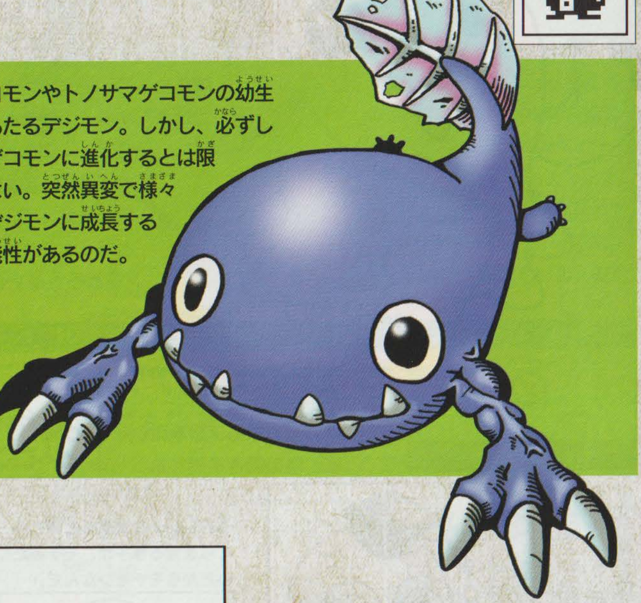


育てかた	まめにステータスをチェックしよう。
活動時間	短いのですぐに成長するぞ。
しょくじ	よく食べるのに、すぐおなかがすくぞ。

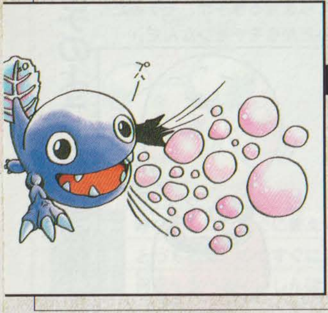
属性 Va Da Vi

オタマモン

TYPE:
両生類型デジモン
体重：10G
DP：20



ゲコモンやトノサマゲコモンの幼生にあたるデジモン。しかし、必ずしもゲコモンに進化するとは限らない。突然異変で様々なデジモンに成長する可能性があるのだ。



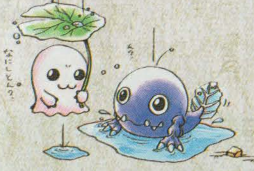
SUPER HIT

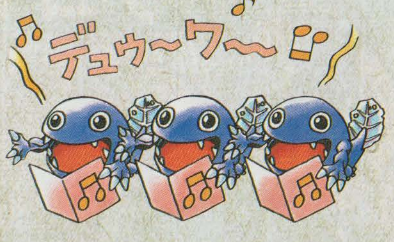
ララバイバブル

相手を永遠に眠らせてしまう効果があるという、とっても不思議なアワをはいて攻撃をするぞ！

特技は泳ぐこと

大きなしっぽを上手に使って、ネット内の沼や川を泳いでいるんだ。大きな手は泳ぐ方向を決めるのに便利。





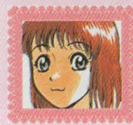
歌の練習が大好き！

ときどき、岩によじ登って発声練習をするんだ。ゲコモンが歌が上手なのは、練習の成果かもしれないね。

育てかた	だらしなく育てた方がよい。
活動時間	短いので短時間で成長するぞ。
しょくじ	すぐおなかがすくのでエサはこまめに。

スーパーヒット実験リポート

オタマモン



ペンデュラム実験

マリナ＝ジョグレット

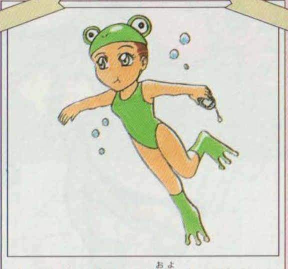
実験① しっぽを振るみたいに、ゆっくり振ってみたよ。

実験② 水の中を泳ぐように、すごくゆ〜っくり振ったの。

実験③ オタマモンのキバの数だけ振ってみました。

スーパーヒットがたくさん出たのは？		
実験1		Boo
実験2		Good
実験3		Boo

まとめ



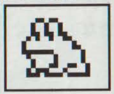
カエルみたいに泳ぐマネしてとってもゆっくり振ってね

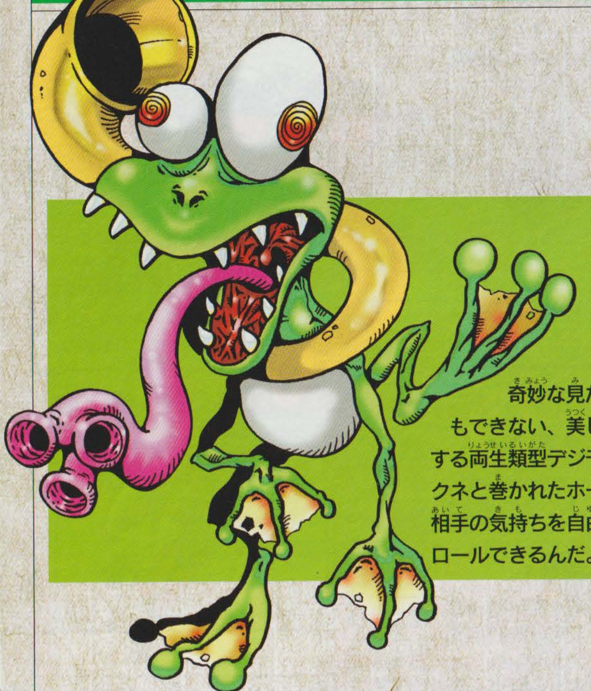
オタマだから、はやくカエルになりたいはずだよね。カエル泳ぎみたいに、水をかくような動作でゆ〜っくり振るといいよ！

属性 Va Da **Vi**

ゲコモン

TYPE:
両生類型デジモン
体重：15G
DP：30



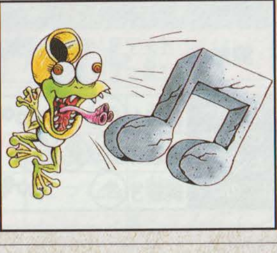


奇妙な見た目からは想像もできない、美しい鳴き声を発する両生類型デジモン。首にクネクネと巻かれたホーンの演奏で、相手の気持ちを自由自在にコントロールできるんだ。

SUPER HIT

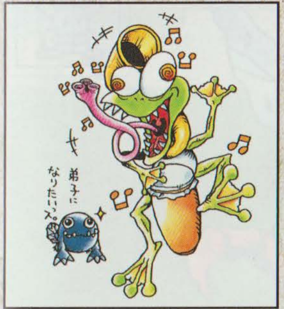
クラッシュシンフォニー

超高周波振動という目に見えない音波で、敵を内部から破壊するという恐ろしい必殺技なんだ。

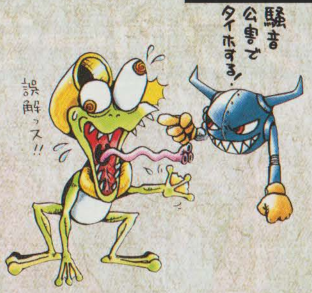


超有名ミュージシャン

作曲ソフトで名曲ができると、ゲコモンが生まれるという噂がある。音楽家にとってはあこがれの的なんだ。



見た目と中身は違うぞ


騒音公害でタイホする！
誤解ッス!!

外見はちょっぴりブキミだけれど、舌先の３つの穴が奏でる和音は、想像を絶するほど美しいぞ。

育てかた	とっても不規則。
活動時間	けっこう短いほうだ。
しょくじ	食事の量は普通だ。

スーパーヒット実験リポート

ゲコモン

ペンデュラム実験

出児瓦
文次郎

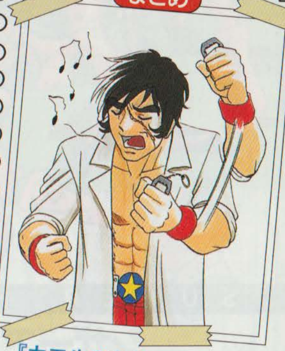
実験① カエル風に飛びはねながら、激しく振ってみたぜ！

実験② 『カエルのうた』のリズムに合わせて振ったぜ!!

実験③ カエルがエサをとるように、舌で軽くナメたぜ！

結果		
	実験１	ダメ！
	実験２	これが一番だ！
	実験３	ダメ！

まとめ



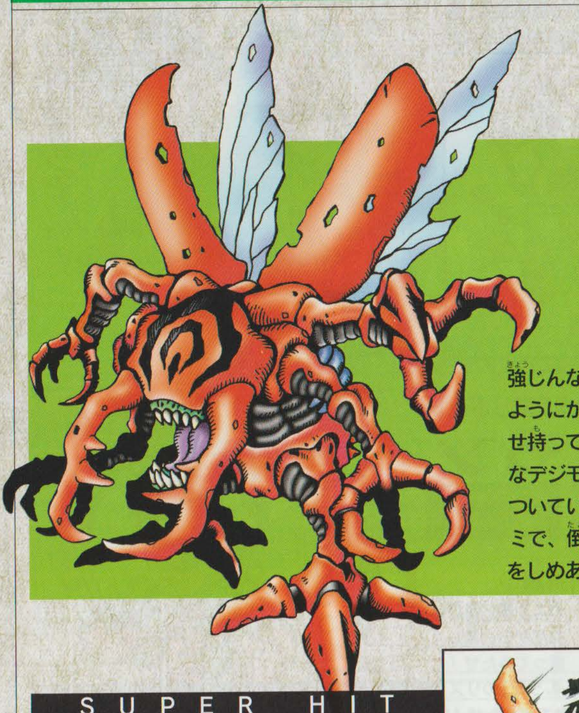
『カエルのうた』のリズムがゲコモンにはサイコーだ!!

『カエルのうた』を大声で歌いながら、リズムに合わせてゆっくり振るのがオススメだぜ!!

属性 Va Da **Vi**

クワガーモン

TYPE: 昆虫型デジモン
体重：20G
DP：25

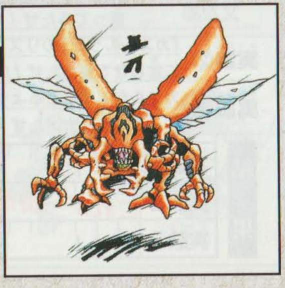


強じんなパワーと鋼のようにかたい体を合わせ持っている、超強力なデジモンだ。頭部についている巨大なハサミで、倒れるまで相手をしめあげるぞ。

SUPER HIT

シザーアームズ

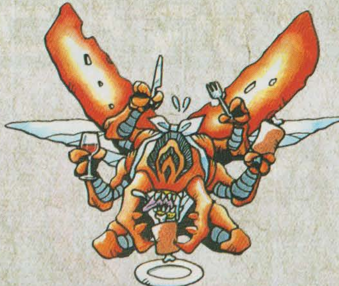
鋭いツメを高速で振り下ろす技。どんなにかたい物質でも、簡単に切り裂くことができるのだ！



昆虫型のデジモンだ

昆虫のクワガタとカブト虫のように、同じフォルダ大陸に生息するカブテリモンとは、ライバル同士なんだ。

エサはあまり食べない



強そうな見た目とはうらはらに、エサはあまり食べない。だからスマートでカッコイイのかな？

育てかた	あまり規則正しくしないほうがよい。
活動時間	けっこう長く活動するようだ。
しょくじ	こまめにあげよう。

スーパーヒット実験リポート

クワガーモン

ペンデュラム実験

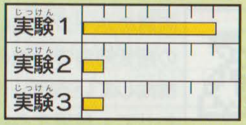
二階堂
振一郎

実験① バーテンのようにカッコよく、シェイクしてみました。

実験② カッコいいロックのリズムに合わせて振りまた。

実験③ カッコよくダンスしながら振ってみました。

結果



まとめ

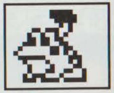
カクテルをシェイクするように激しくカッコよく

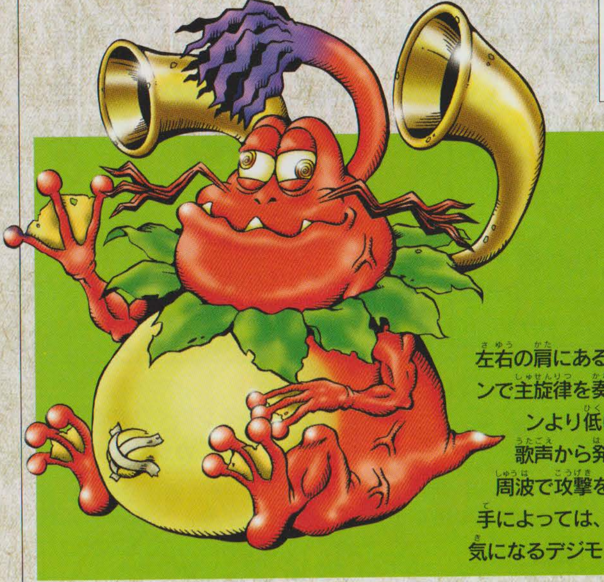
カクテルをシェイクするような動作で、すばやく振って数をかせぐ方法がベストでした。

属性 Va Da **Vi**

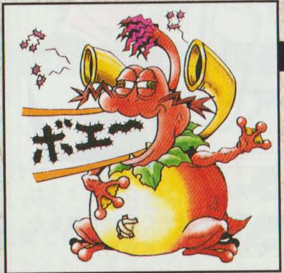
トノサマゲコモン

TYPE:
両生類型デジモン
体重：20G
DP：40



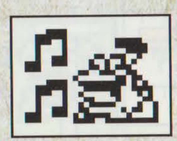


左右の肩にある２つのホーンで主旋律を奏で、ゲコモンより低い声で歌う。歌声から発せられる低周波で攻撃をするが、相手によっては、低周波で元気になるデジモンもいるぞ。



SUPER HIT

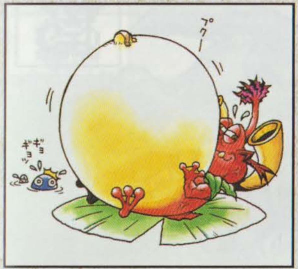
コブシトーン



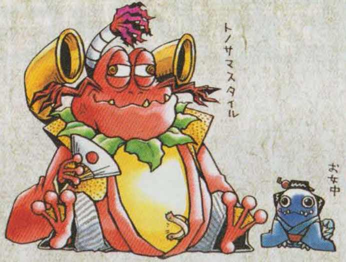
両肩のホーンと低い歌声の超低周波で、敵の体を構成しているデータを震わせて、破壊する技だ。

両生類型デジモンだ！

ゲコモンがパワーアップしたデジモン。ゲコモンにくらべると声が低く体が大きいので、カンロクがあるぞ。



チョンマゲの秘密



頭についているチョンマゲは、じつは触角なんだ。名前がトノサマだけにチョンマゲに見えるよね。

育てかた	とっても不規則だ。
活動時間	けっこう長いぞ。
しょくじ	ふつうにエサをあげていれば大丈夫。

スーパーヒット実験リポート

トノサマゲコモン

ペンデュラム実験

出児瓦文次郎

実験① トノサマ気分で、せんすであおぐように振ったぜ！

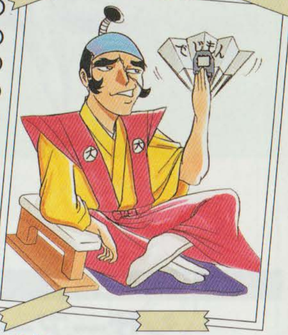
実験② トノサマ気分で町娘の帯をほどきつつ振ったぜ！

実験③ 馬に乗ってゆさぶられて、トノサマ気分だ!!

結果

実験1	これが一番だ！
実験2	ダメ！
実験3	ダメ！

まとめ



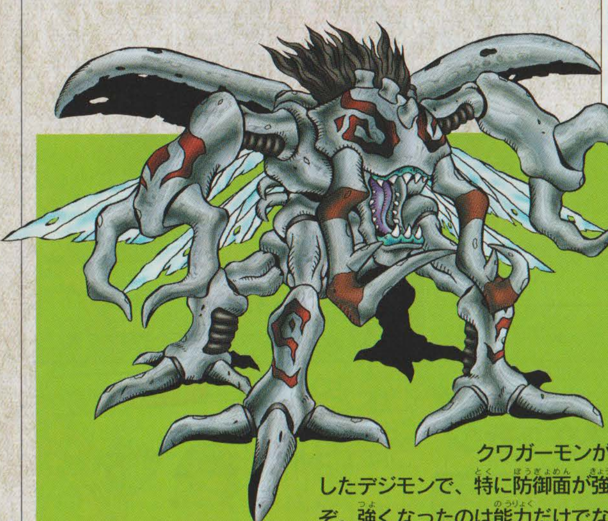
ひだりうちわであおぐように、激しくすばやく振ってみろ!!

トノサマだからって、ゆったりかまえてはダメだ！ せんすであおぐように、超高速で振れ!!

属性 Va Da **Vi**

オオクワモン

TYPE:
昆虫型デジモン
体重：25G
DP：35

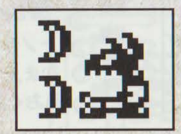


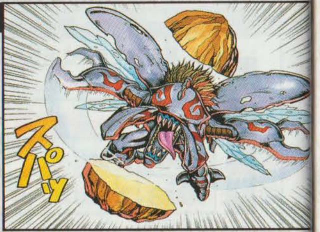
クワガーモンがさらに進化したデジモンで、特に防御面が強化しているぞ。強くなったのは能力だけでなく、性格まで凶悪に進化してしまっているのだ！

SUPER HIT

シザーアームズΩ

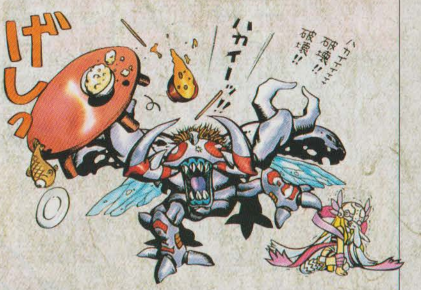
シザーアームズの強化版。硬度10のダイヤモンドをもはさみ切ってしまう、とても強力な必殺技だ！





鋭いハサミで切り裂く

強く鋭いハサミで、何でも切り裂いてしまうぞ。触角も優れているので、たとえ小さな敵でも見逃さないのだ。



育てかた	あまり規則正しく育てなくても大丈夫。
活動時間	けっこう長いほうだ。
しょくじ	あまり食べないみたいだ。

攻撃的なデジモンだ！

デジモンの中でも、破壊衝動という特性を持っているのはオオクワモンだけ。物を破壊する凶悪な特性だ。

スーパーヒット実験リポート

オオクワモン

二階堂
振一郎

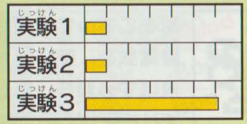
ペンデュラム実験

実験① ハサミではさむような動作で、ゆっくり振りました。

実験② ツメでひっかくように、すばやく振りました。

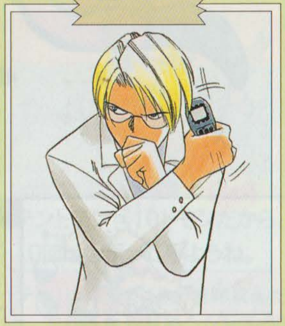
実験③ 羽ばたくように、非常にすばやく振りました。

結果



まとめ

クワガタが羽ばたくようにすばやく華麗に振りましょう

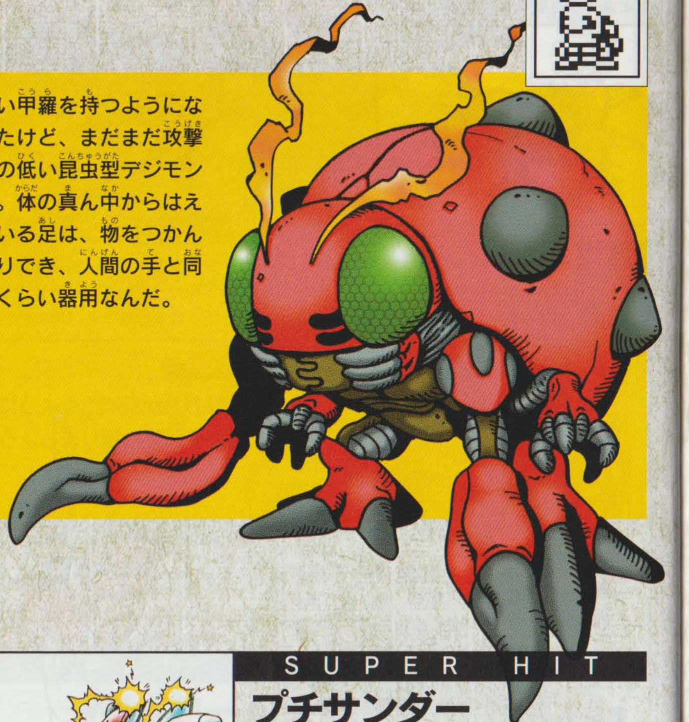


夏の夜空を舞うクワガタのように、目にもとまらぬすばやさで、激しく振るのが効果的です。

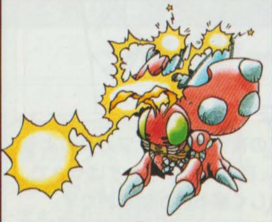
属性 **Va** Da Vi

テントモン

TYPE:
昆虫型デジモン
体重：15G
DP：20



硬い甲羅を持つようになったけど、まだまだ攻撃力の低い昆虫型デジモンだ。体の真ん中からはえている足は、物をつかんだりでき、人間の手と同じくらい器用なんだ。



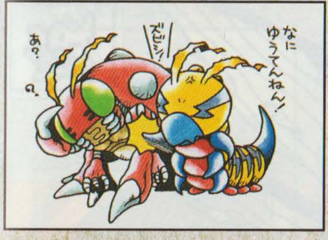
SUPER HIT

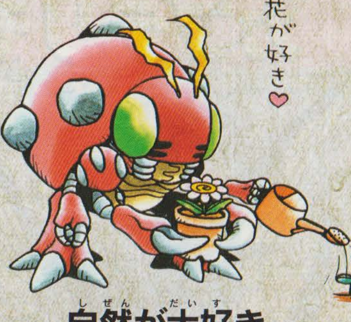
プチサンダー

羽をこすって増幅させた静電気を、敵に向かって飛ばす必殺技。でもあんまり攻撃力は高くないぞ。

のんびり暮らすのんき者

花の匂いをかいで飛び回ったり、疲れたら木陰で昼寝をしちゃったりするのんき者だ。


なにゆうてんねん！
ズビビッ!!
あ？
？



育てかた	毎日ちゃんとお世話して上げよう。
活動時間	一日と少ししか活動できないんだ。
しょくじ	すぐ満腹になっちゃうぞ。

自然が大好き

昆虫型は闘争心の高いタイプが多いけど、進化途中のテントモンは、自然を親しむ感情が残ってるんだ。

スーパーヒット実験リポート

テントモン

ペンデュラム実験

マリナ＝ジョグレット

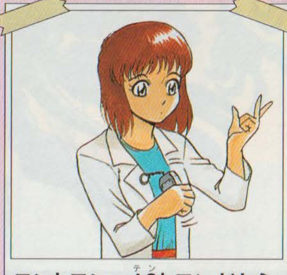
実験① 英語のテンは10だから、10回以上振ってみたよ。

実験② 静電気でシビレたみたいに小刻みに振ってみたの。

実験③ テントモンの背中の星の数だけ振ったよ。

スーパーヒットがたくさん出たのは？		
	実験1	Good
	実験2	Boo
	実験3	Boo

まとめ



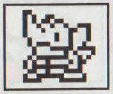
テントモン＝10トモンだから、10回以上振ってみようね。

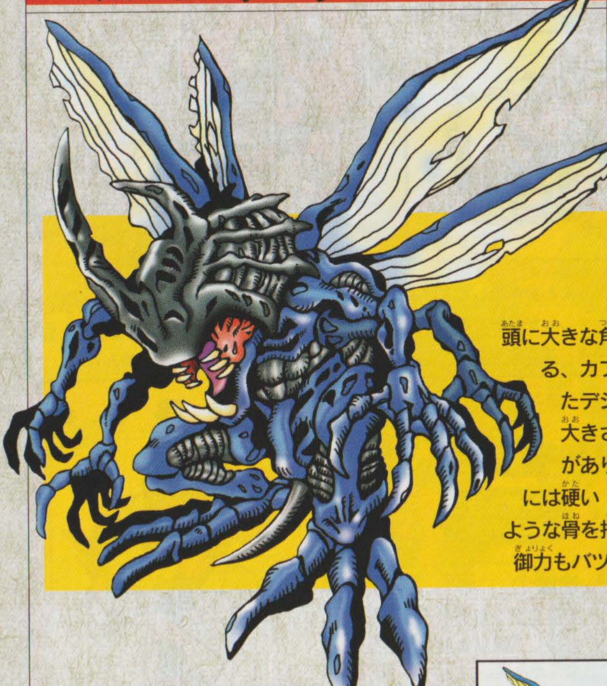
「テン」は英語で10の意味なんだよ。だから本体を握った腕を10往復以上振ってみてね。10回台だったらだいたい上手くいくよ。

属性 Va Da Vi

カブテリモン

TYPE:
昆虫型デジモン
体重：25G
DP：30

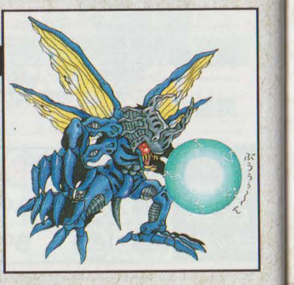




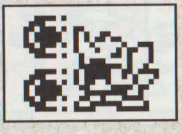
頭に大きな角を持っている、カブトムシに似たデジモン。体の大きさ以上に怪力があり、体の周りには硬い『こうら』のような骨を持っていて防御力もバツグンに高い。

SUPER HIT

メガブラスター

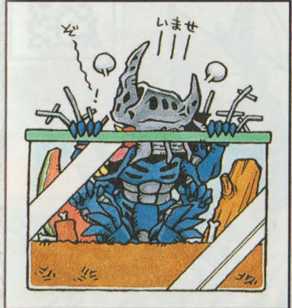


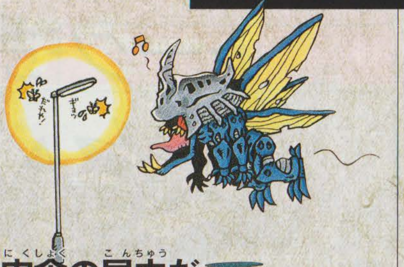
角の先でエネルギーを集めて電撃の弾を作り、敵めがけて発射する必殺技。どんな敵も弾き飛ぶぞ。



知能は低いぞ

姿が昆虫のせいか、その性格も昆虫に近い。生き抜く本能のみで行動しているので、あんまり頭はよくないんだ。





肉食の昆虫だ

本能で生きているため、敵対種族のウィルスデジモンを見つけると容赦なく襲いかかり戦うという。

育てかた	呼び出しには、こまめに応えていこう。
活動時間	けっこう長めだ。進化までも長いぞ。
しょくじ	けっこうたくさん食べられるみたい。

スーパーヒット実験リポート

ガブテリモン

ペンデュラム実験

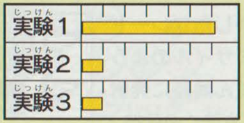
二階堂
振一郎

実験① フェンシングのように、すばやく何度も突いてみた。

実験② 飛ぶときの羽のように、手を伸ばして振ってみた。

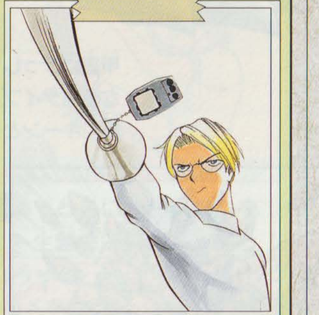
実験③ 本能のおもむくままに、ガチャガチャ振ってみた。

結果



まとめ

角を何度も突き出すように、すばやく前後に振る

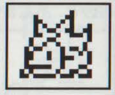


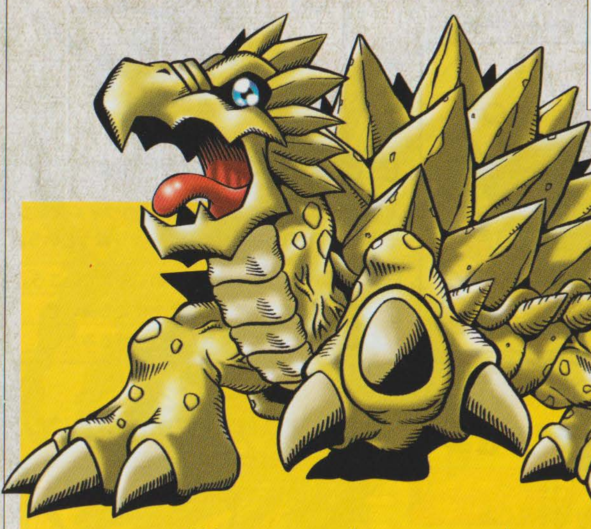
カブテリモンは、どうやら速めのテンポで振るとスーパーヒットが出やすいようだ。

属性 **Va** Da Vi

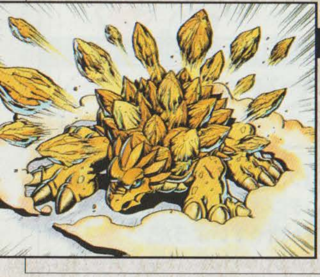
トータモン

TYPE:
爬虫類型デジモン
体重：20G
DP：25





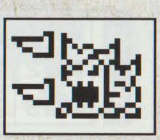
甲羅にびっしりと生えたブレードと呼ばれるトゲが特徴的な陸亀タイプ。やはり守りは堅そうだ。鳴き声がとても甲高くキーンとした声で『騒音デジモン』とも呼ばれている。



SUPER HIT

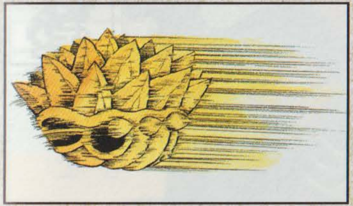
シェルファランクス

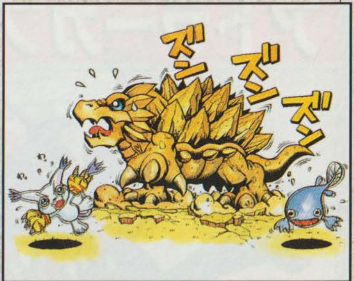
甲羅に生やしたブレードを多弾頭ミサイルのように、たくさん同時に発射して敵を打ち砕く必殺技。



手足を縮めて高速移動

陸亀タイプだけあって歩く速度は遅い。しかし、首と手足を引っこめて円盤みたいに回転すると、10倍以上の速度で飛ぶことができる。





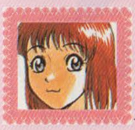
見た目よりも重い体

他のデジモンに比べてデータの密度が高くできているため、歩くたびに地響きが起こるくらい体が重い。

育てかた	規則正しい生活とそれなりの訓練。
活動時間	まあまあ遅くまで起きている。
しょくじ	見た目ほどは食べない。

スーパーヒット実験リポート

トータモン



ペンデュラム実験

マリア＝ジョグレット

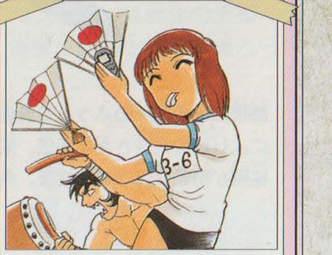
実験① カメの歩みみたいにゆっくりゆっくり振ってみたよ。

実験② 3・3・7拍子で応援するみたいに振ってみたよ。

実験③ 飛ぶときに回転するから横にして回してみたの。

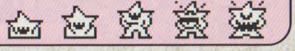
スーパーヒットがたくさん出たのは？		
実験1	○	Boo
実験2	○○○	Good
実験3	○	Boo

まとめ



戦うときにトータモンを一生懸命応援しちゃおう！

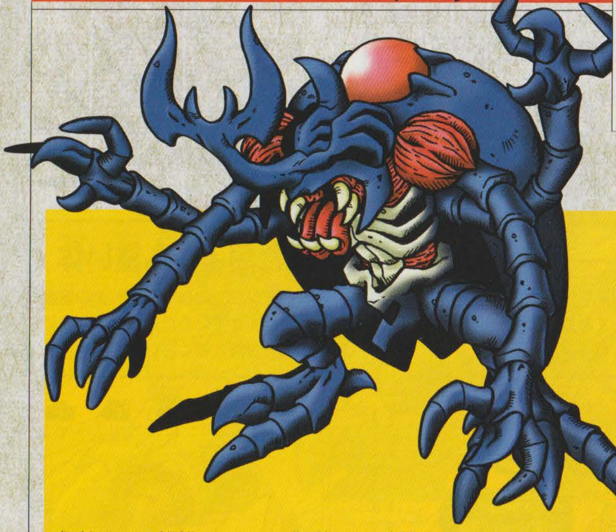
『ウサギとカメ』じゃないけど、カメさんを3・3・7拍子で応援するって感じで振ったらスーパーヒットが出やすかったよ。



属性 Va Da Vi

アトラーカブテリモン

TYPE:
昆虫型デジモン
体重：30G
DP：40

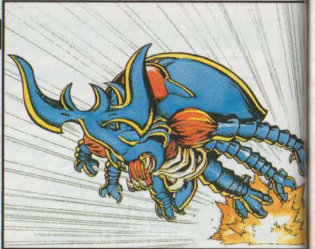


熱帯にある国々のネットで発見された新種のカブテリモン。進化により体の大きさが1.5倍、前足のつけ根にある筋肉も発達して格闘が得意な体つきに成長。角の強度も大幅に上がった。

SUPER HIT

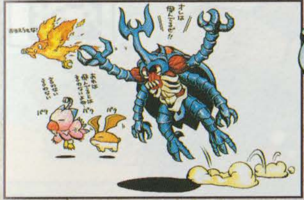
ホーンバスター

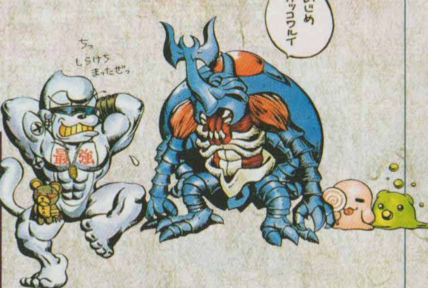
硬く、巨大になった角を突き刺すホーンバスターは、どんな硬いデジモンでも貫いてしまうぞ。



羽だけは退化した？

たったひとつ、カブテリモンと比べて落ちたのが飛行能力。体が大きくなったせいか、短距離しか飛べなくなった。


オレは飛んでるぜ!!
おまえらいいな!
あれは飛んでるとはいわないよね
言わない 言わない
パタ
パタ
パタ


いじめ カッコワルイ
ちっ しらけちまったぜっ
最強

育てかた	自分に厳しく、デジモンにも厳しく。
活動時間	遅くまで起きてて、しかも長生き。
しょくじ	体にあわせて、たくさん食べる。

騎士道精神の持ち主

性格的にも大きく成長したのか、弱いデジモンを守ったり、かばうという行動も見られるようになった。

スーパーヒット実験リポート

アトラーガブテリモン

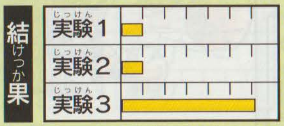
二階堂
振一郎

ペンデュラム実験

実験① カブテリモンで成功したフェンシング法で振ってみた。

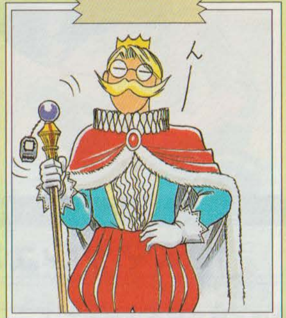
実験② ジャンプするようにピョンピョン跳ね上げてみた。

実験③ 王様のように、優雅に歩くリズムで振ってみた。



まとめ

カブトムシは昆虫の王様
優雅に余裕を持って振ろう

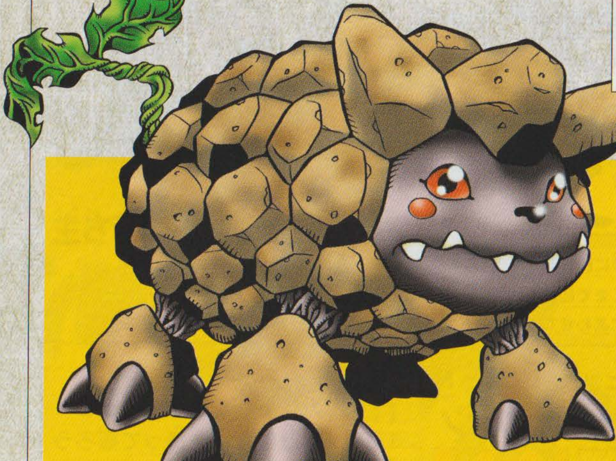


アトラーカブテリモンは、王様の貫禄を見せるようにゆっくり振るのがよい結果になるようだ。

属性 **Va** Da Vi

ジャガモン

TYPE:
植物型デジモン
体重：25G
DP：30

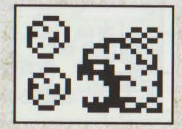


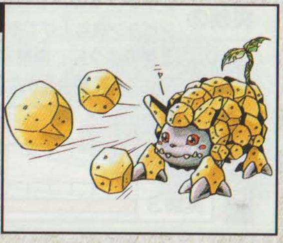
戦闘があまり好きじゃない臆病な性格。じゃがいものような姿で、敵から身を隠すことも多いけど、秘められた戦闘能力はかなり高いぞ。食べることと寝ることが大好きな優しい心の持ち主だ。

SUPER HIT

スマッシュポテト

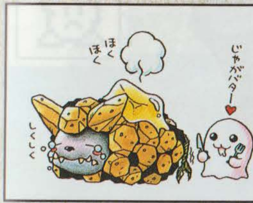
体の一部を相手めがけて発射する。じゃがいもだと思ってなめてるとその硬さに痛い目をみるぞ。



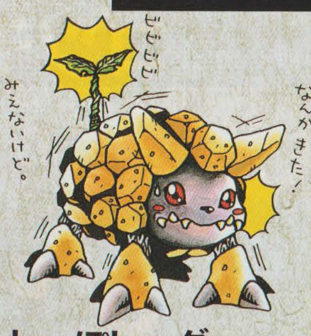


丸まればじゃがいも

じゃがいものような体は見た目と違い、かなり硬くできてるぞ。手足と頭を丸めて相手の攻撃に耐えることもできる。


ほくほく
じゃがバター♥
しくしく

育てかた	パートナーのデジモンが必要だ。
活動時間	のんびり屋のせいか長く起きてる。
しょくじ	動かないわりにはけっこう食べる。


ビビビビ
なんかきた！
みえないけど。

しっぽレーダー

芽に見える部分で、上や後ろにいる敵の動きを感知する。頭を隠していても、回りの動きが分かるレーダーの役目だ。

スーパーヒット実験リポート

ジャガモン

ペンデュラム実験

出児瓦文次郎

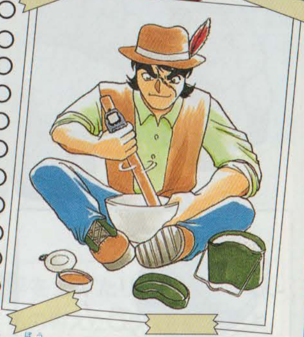
実験①
じゃがいもを粉々にするように激しく振ったぜ！

実験②
臆病者がビクビクしてるように振ってみたぜ。

実験③
レーダーのようにゆっくり回してみたぜ！

結果		
	実験1	これが一番だ！
	実験2	ダメ！
	実験3	ダメ！

まとめ



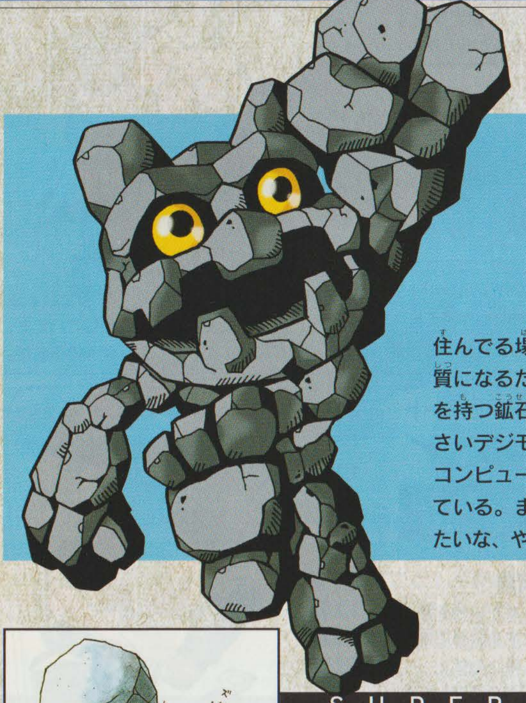
棒でじゃがいもをすり潰すように激しく振ってみろ！

じゃがいもを棒ですり潰し、マッシュポテトを作るように振れ！ちょっと速めに振るのがコツだ。

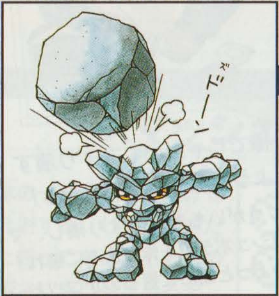
属性 Va **Da** Vi

ゴツモン

TYPE:
鉱石型デジモン
体重：20G
DP：20

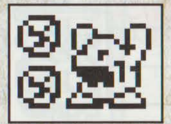


住んでる場所の石と同じ性質になるため、高い防御力を持つ鉱石型デジモン。小さいデジモンを引き連れてコンピュータ内を飛び回っている。まるでガキ大将みたいな、やんちゃな性格だ。



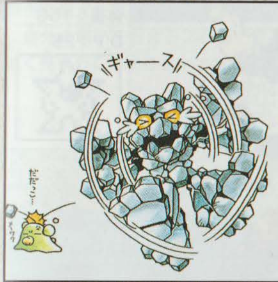
SUPER HIT

アングリーロック

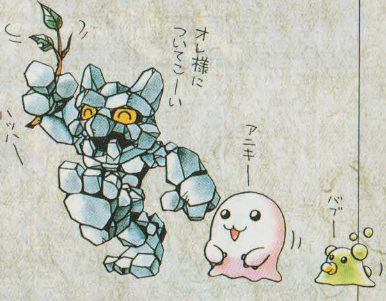


頭のてっぺんから、敵に向かって鉱石の塊を打ち出す。鉱石は自分の体と同じくらい硬いんだ。

わがままな暴れん坊


ギャース
だだっこ…
ズキッ

ちょっとわがままでいったん怒ると、火山の噴火のように暴れまくるぞ。


オレ様についてこーい
ハッハ
アニキー
バブー

育てかた	たまには、電気つけっぱなしにしてみて。
活動時間	成長期デジモンでは一番長いよ。
しょくじ	胃袋は、まだまだ成長中で小さいぞ。

まだまだ進化できる

住んでいる場所や様々な条件で、体の鉱石データが変化する。だから、いろんなデジモンに進化できるんだ。

スーパーヒット実験リポート

ゴツモン

ペンデュラム実験

マリナ＝ジョグレット

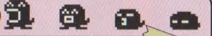
実験① ゴツモンが怒って暴れるように、激しく振ったよ。

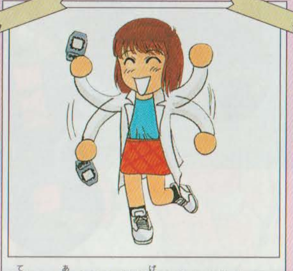
実験② 岩をトンカチで叩くように激しく振ってみたの。

実験③ 両手をゆっくり上げ下げして振ってみたよ。

スーパーヒットがたくさん出たのは？			
	実験1		Boo
	実験2		Boo
	実験3	 	Good

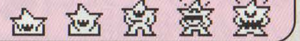
まとめ





手を上げたり下げたりする、私の考えたゴツモン踊りだよ。

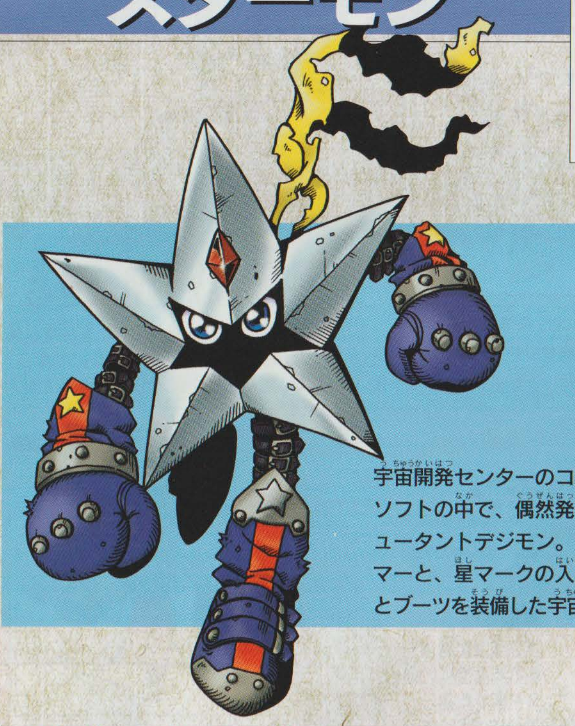
本体の画面のゴツモンをよく見ると、片手ずつゆっくり上げ下げしてるんだ。このマネをしてゆっくり振ってみてね。



属性 Va **Da** Vi

スターモン

TYPE:
突然変異型デジモン
体重：15G
ＤＰ：25

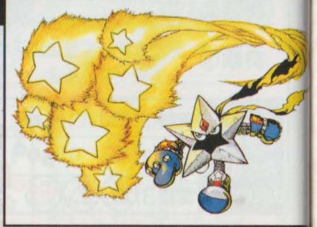


宇宙開発センターのコンピュータソフトの中で、偶然発見されたミュータントデジモン。星形のアーマーと、星マークの入ったグラブとブーツを装備した宇宙の戦士だ。

SUPER HIT

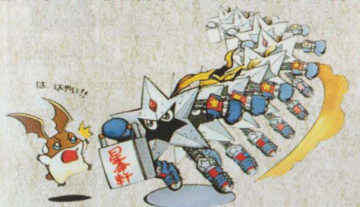
メテオスコール

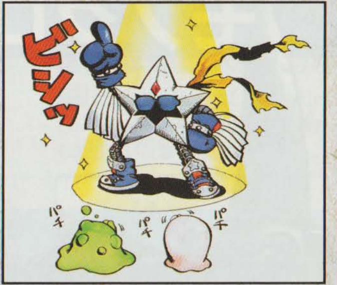
たくさんの小さな流星を敵の頭上に雨のように降らせる。スターモンにピッタリのハデな必殺技だ。



目で会話をする!?

闘志に燃えた目は、言葉を話さなくても相手に自分の思いを伝えることができる。さらに強く見つめて催眠術をかけることもできるぞ。





育てかた	トレーニングだけはしっかりやろう。
活動時間	そんなに長くはないんだ。
しょくじ	体は小さいのによく食べるぞ。

熱き心の戦士

いつか勇者レオモンのように強くなりたいと、黄色いマフラーをズタズタにしながらも戦いつづける熱血漢。

スーパーヒット実験リポート

スターモン

出児瓦
文次郎

ペンデュラム実験

実験① 宇宙遊泳みたいにものすごくゆっくり振ったぜ！

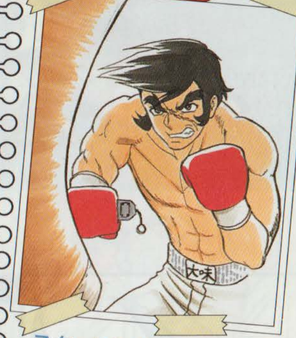
実験② パンチを繰り出すように振ってみたぜ！

実験③ スターのように踊りながら激しく振ってみたぜ！

結果

実験１	ダメ！
実験２	これが一番だ！
実験３	ダメ！

まとめ

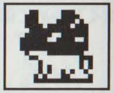


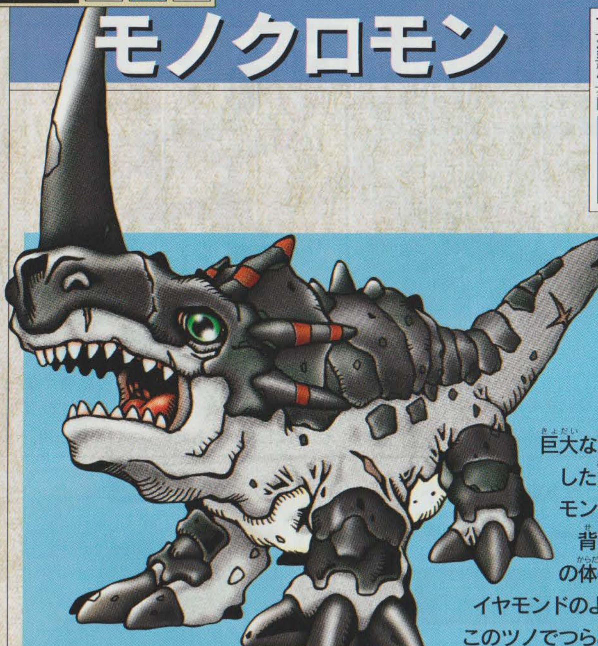
スターモンはパンチをリズミカルに出すように振れ！

激しく振りすぎても、ゆっくりでもダメらしいぜ。やや速めのパンチを出すように振ってみろ！

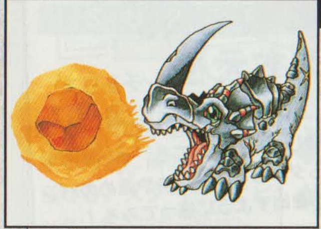
モノクロモン

TYPE:
鎧竜型デジモン
体重：30G
DP：30



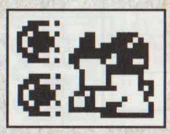


巨大なツノを生やした鎧竜型デジモン。ツノから背中にかけての体の半分はダイヤモンドのように硬く、このツノでつらぬけない物はないと言われているんだ。



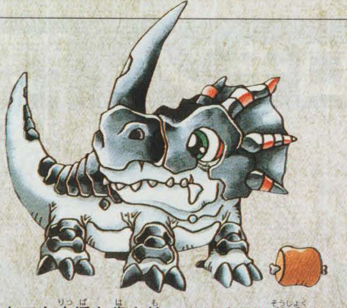
SUPER HIT

ヴォルケーノストライク



口から強力な火炎弾を吐き出す。たいていの物を燃やしつくすその炎は、確実に敵をしとめるぞ！

見た目より太ってる!?

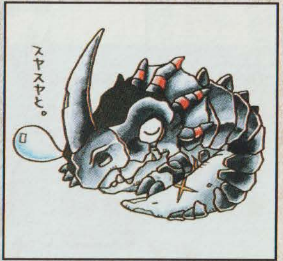


とても立派な歯を持ってるくせに草食タイプ。胃袋も立派でバリバリ食べるから、体重はデジモンの中でもトップクラスだ。

育てかた	たまにはお世話しないで放っておこう。
活動時間	３日たつと変身しちゃうかも？
しょくじ	けっこう食べるぞ！

怒らせると大変だ!!

普段はとってもおとなしい性格だけど、怒らせると重戦車のような体から恐ろしい反撃を繰り出してくる。



スーパーヒット実験リポート

モノクロモン

ペンデュラム実験

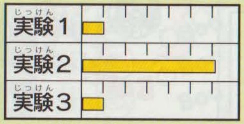
二階堂振一郎

実験① いた～い虫歯をそっと磨くように振ってみたらどうだ。

実験② 立派な歯をみがくように振ってみよう！

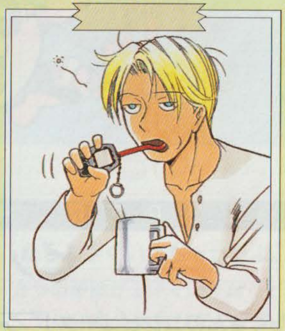
実験③ 電動ブラシで磨くようにマッハで振ってみよう。

結果



まとめ

いつも、歯を磨く速さで振るのがいいぞ！

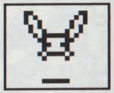


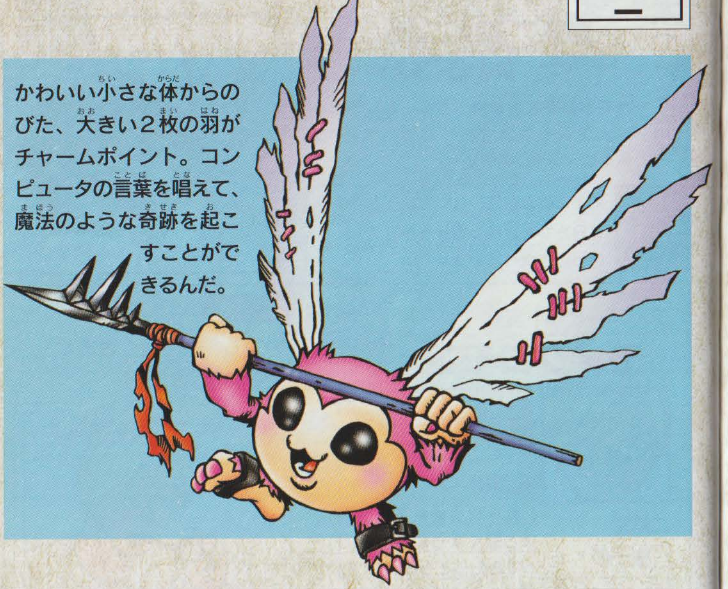
立派な歯をめざすようにしっかり振ろう。速すぎても、遅すぎてもスーパーヒットは出にくい。

属性 Va **Da** Vi

ピッコロモン

TYPE:
妖精型デジモン
体重：5G
DP：30



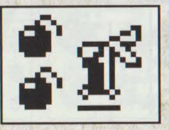


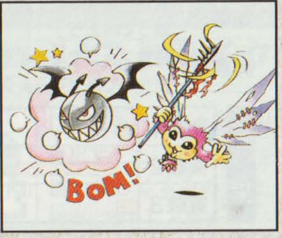
かわいい小さな体からのびた、大きい２枚の羽がチャームポイント。コンピュータの言葉を唱えて、魔法のような奇跡を起こすことができるんだ。

SUPER HIT

ビットボム

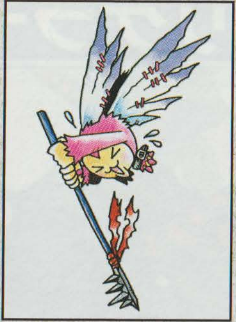
たくさんのコンピュータウィルスを固めた超強力な爆弾。見かけによらず、恐ろしい攻撃をするぞ。





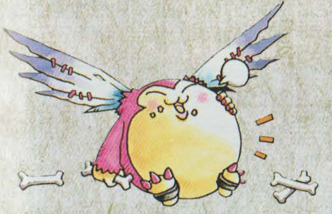
いたずら大好きの妖精

いたずらが大好きで、手に持っている、「フェアリーテイル」という愛用のヤリでコンピュータを暴走させたりするぞ。



不思議な力を持つ

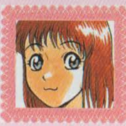
魔法以外にもあらゆる場所、時間、空間に出現できる力がある。住んでいるところで性質が変わってくるんだ。



育てかた	同じタイプを合体させてみる？
活動時間	完全体としては短めだ。
しょくじ	体と同じくおなかも小さい。

スーパーヒット実験リポート

ピッコロモン



ペンデュラム実験

マリナ＝ジョグレット

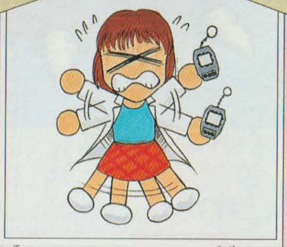
実験①
少し食べると満腹だから、少しだけ振ってみたんだ。

実験②
妖精が飛ぶようにフワフワと振ってみたよ。

実験③
ヤリを振り回すように腕をグルグル回しちゃえ。

スーパーヒットがたくさん出たのは？	実験１	Boo
	実験２	Boo
	実験３	Boo

まとめ



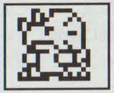
手をバタバタすばやく動かしたら上手くいっちゃったよ。

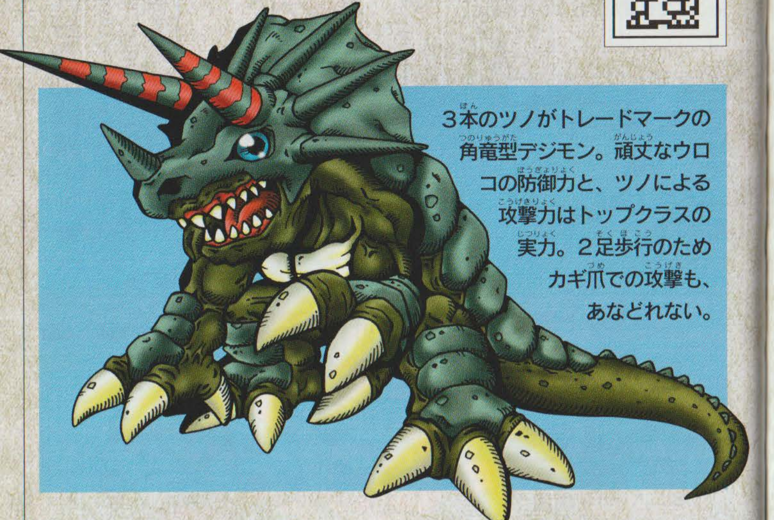
３つの実験が上手くいかなくて、くやしいから手をバタバタ動かしたらスーパーヒットが出たよ。実験より速く振ればいいみたい。

属性 Va **Da** Vi

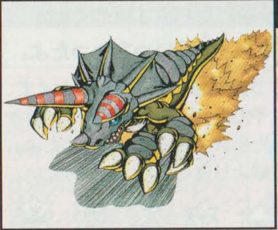
トリケラモン

TYPE:
角竜型デジモン
体重：30G
DP：40



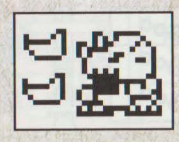


3本のツノがトレードマークの角竜型デジモン。頑丈なウロコの防御力と、ツノによる攻撃力はトップクラスの実力。2足歩行のためカギ爪での攻撃も、あなどれない。



SUPER HIT

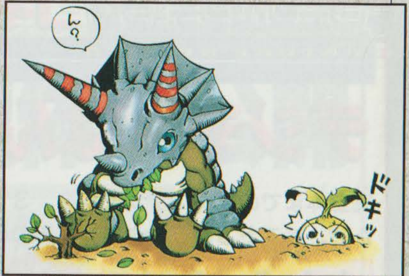
トライホーンアタック

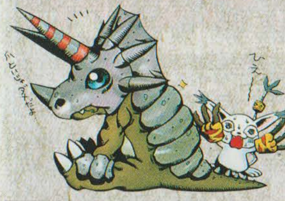


ひたいの2本のツノと鼻先のツノでの突進攻撃。すさまじい威力でデジモンをなぎ倒していくんだ。

ケタ外れに硬い

ひたいから伸びる2本のツノは、モノクロモンよりもはるかに硬く、どんなに硬いデジモンでもつらぬけるのだ。





育てかた	バトルはたくさんしておこう。
活動時間	完全体の中では一番長いぞ！
しょくじ	胃袋の大きさもかなりのものだ！

おっとりしてるけど…

普段はおとなしいのんびり屋だけど、バトルになると普段からは信じられない、すばやい突進攻撃をしてくる。

スーパーヒット実験リポート

トリケラモン

ペンデュラム実験

出児瓦文次郎

実験① トリケラモンの普段の動きのようにゆっくり振ったぜ。

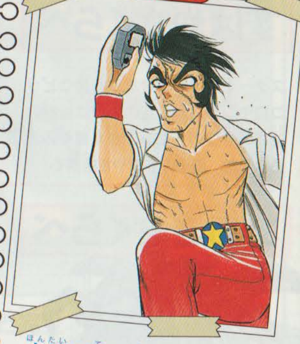
実験② 3本のツノがあるから、3回振ってみたぜ。

実験③ 突進攻撃のようなダッシュをしながら振るぜ！

結果

実験1	ダメ！
実験2	ダメ！
実験3	これが一番だ！

まとめ



本体を手に持って猛ダッシュするように振れ！

ゆっくり振るとスーパーヒットは出にくい。速すぎてもダメ。ダッシュのときの腕の速さが一番。

DIGIMONPENDULUM デジモンペンデュラム NATURE SPIRITS コネクト✲コラム

バトルVer.

デジモンなんでも選手権

完全体までの17体のデジモンを、３つの部門でランキングにしてみたぞ。ベスト３にランクインするのはいったいどのデジモンだ？

ちからくらべ

アトラーカブテリモンや、オオクワモンなどの昆虫型ではいくら筋力が上がっても、トリケラモンがバトルのときに突進する力にはかなわない。

- 1位 トリケラモン
- 2位 アトラーカブテリモン
- 3位 オオクワモン

すばやさくらべ

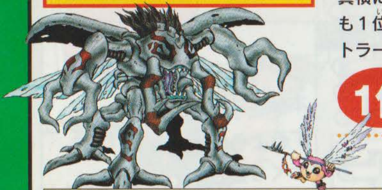
スターモンは、大きな羽を持つピッコロモンや、昆虫型の中では抜群の速さのクワガーモンでさえ遅くみえるような、流星のすばやさを誇る。

- 1位 スターモン
- 2位 ピッコロモン
- 3位 クワガーモン

おおきさくらべ

ベスト３はタッチの差でならんだ。巨大なはさみと真横に伸びた前足のおかげで、オオクワモンが辛くも１位。２位はツノとしっぽの長さが決め手で、アトラーカブテリモンを押さえたトリケラモンに決定。

- 1位 オオクワモン
- 2位 トリケラモン
- 3位 アトラーカブテリモン



最大と最小 一番小さいピッコロモンとの比較。何十倍も差がある。

研究リポート

㊙ 究極体大公開

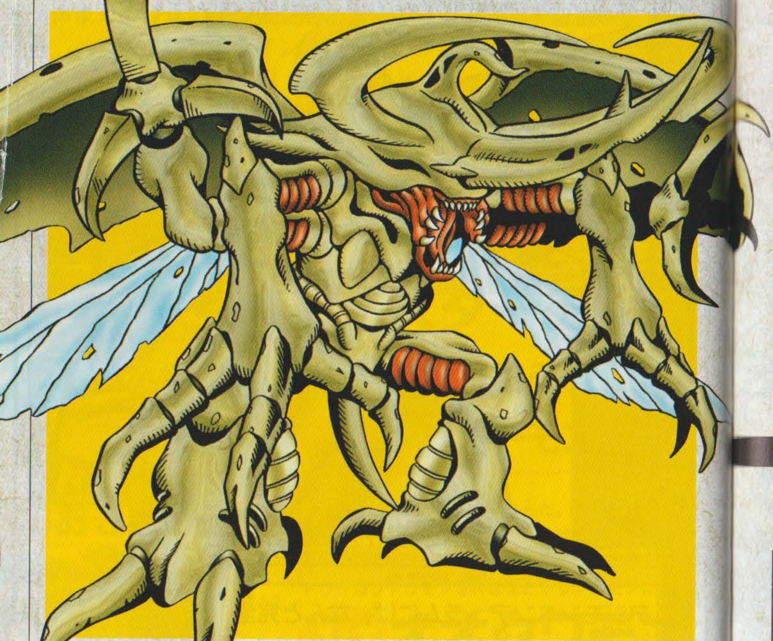
ULTIMATE DIGIMON
1項目、342.9MB空き
ULTIMATE DIGIMON
1項目、342.9MB空き
ULTIMATE DIGIMON
1項目、342.9MB空き
DATA
0項目、342.9MB空き

デジモンペンデュラムには、なんと完全体を超える存在がいた。
その存在について、現在わかっていることをすべてここで公開しよう。

属性 **Va** Da Vi

ヘラクルカブテリモン

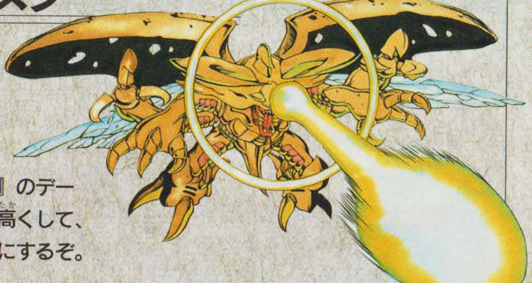
TYPE:
昆虫型デジモン
体重：30G
DP：50



巨大で鋭い角とハサミを持ち、しかも体は黄金色に光り輝くカブテリモン系最強のデジモンだ。その大きな体はデジタルワールドでも最大級と言われ、戦闘でヘラクルカブテリモンにかなう存在は少ないだろう。

SUPER HIT

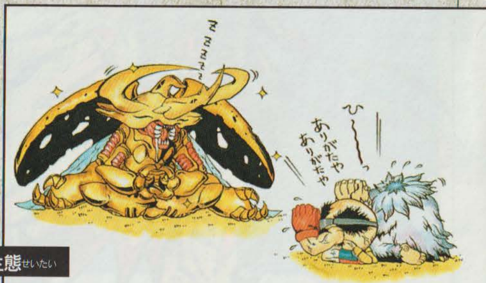
ギガブラスター



『メガブラスター』のデータ密度を究極まで高くして、どんな相手も粉々にするぞ。

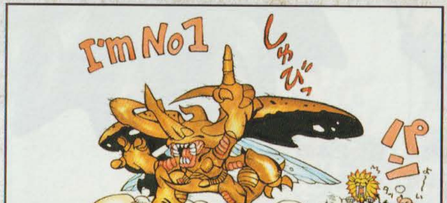
カブテリモンとクワガーモン両方の強さを持っている

カブテリモン種とクワガーモン種のデータを持って進化したため、両方の欠点をすべて克服しているんだ。


ささささ
ひ〜〜っ
ありがたや
ありがたや

ヘラクルカブテリモンの生態

ゴールドの体がデジタルワールドを翔ける！

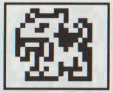


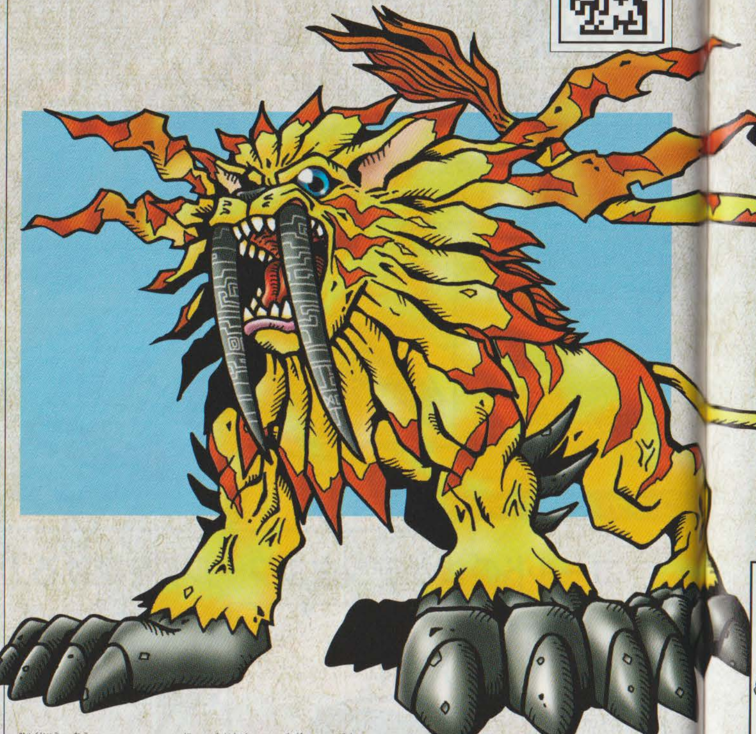
ヘラクルカブテリモンは弱体化していた飛行能力が復活強化。デジタルワールドを超音速で飛び回っている。

属性 Va **Da** Vi

サーベルレオモン

TYPE:
古代獣型デジモン
体重：20G
DP：45

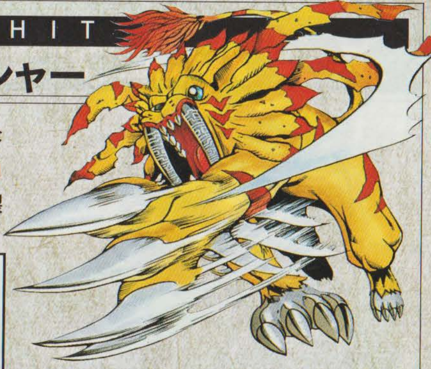




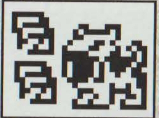
百獣の王ライオンに似た体格と、長い2本の牙が目立つ古代獣型デジモンだ。とても古い種族と考えられており、獣人型デジモンの勇者、レオモンの先祖とも言われている。

SUPER HIT

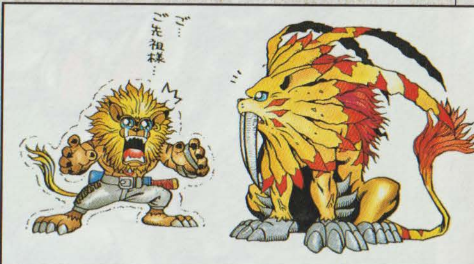
ネイルクラッシャー



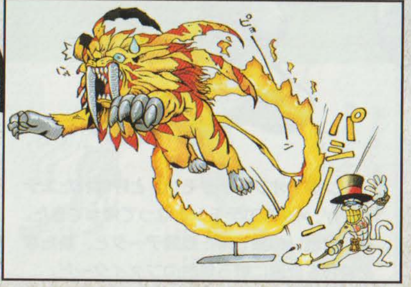
目にも止まらないスピードで巨大に変化した爪を振り下ろし、触れた敵を八つ裂きにする恐怖の技だ。



大きなキバがトレードマーク



レオモンの先祖とも、レオモン自身が獣化した姿ではないかとも言われているが、詳しいことは謎だらけだ。



サーベルレオモンの生態

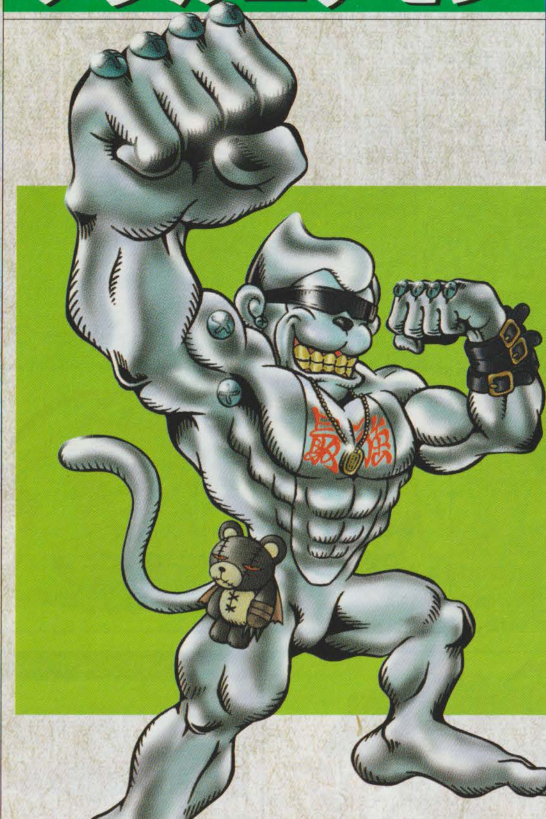
誰にも追いつけない マッハのスピード！

マッハ級の瞬発力を持つ。攻撃のときはもちろん、相手の素早い攻撃も簡単に避けてしまうぞ。

属性 Va Da Vi

メタルエテモン

TYPE:
サイボーグ型デジモン
体重：30G
DP：50

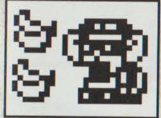


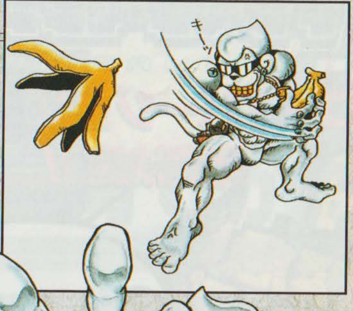
『キング・オブ・デジモン』と呼ばれたエテモンが、メタルエテモンとなって帰ってきた。過酷な戦いの旅で得た戦闘データと、新たな必殺技を武器に戦う無敵のファイターだ。

SUPER HIT

バナナスリップ

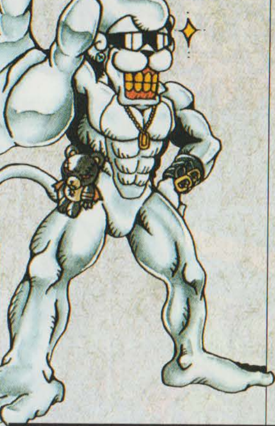
バナナの皮を相手に投げつけ転ばせるという屈辱的な必殺技。戦闘能力の違いを見せつけるぞ。

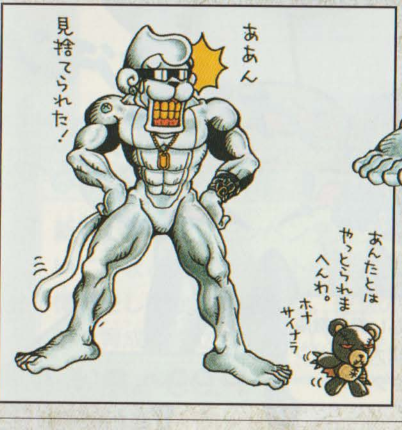




キング・オブ・デジモンが大幅パワーアップ

戦闘データから得た自分の弱点を研究し、その結果自らをフルメタル化。究極の戦闘マシンだ。





見捨てられた！
ああん
あんたとはやっとられまへんわ。
ホナサイナラ

メタルエテモンの生態

体をメタルコーティング

体の表面は他のメタル系と同じく『クロンデジゾイドメタル』でフルコーティングしている。

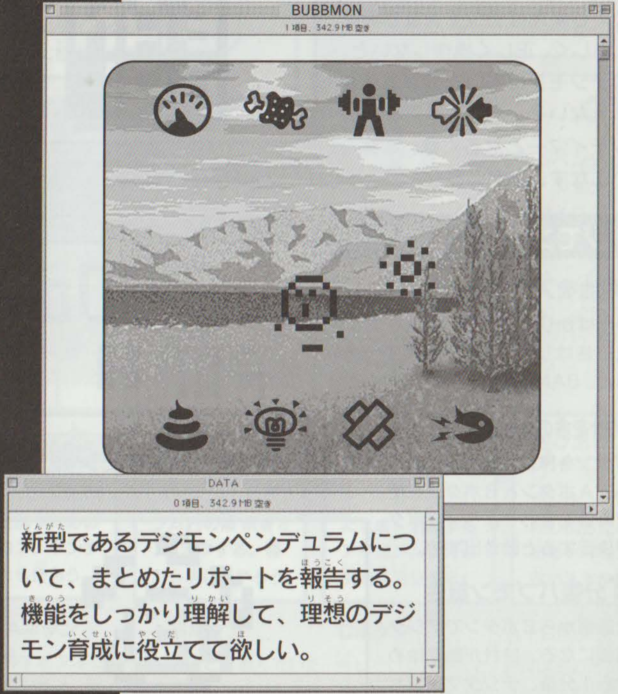
DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
NATURE SPIRITS
D−1バージョン
発売決定!!
D-1
GRAND PRIX
緊急スクープ
なんとSS版オリジナルデジモン
テイルモン登場！
新たなモンスターも
登場するぞ!!

デジモンテイマーなら絶対欲しい発売数限定D−1スペシャルを、特別に大プレゼント!!　詳しくはP.99をチェックだ!!

P.99へ急げ！

研究リポート No. 4

操作と育てかた


BUBBMON
1項目、342.9MB空き
DATA
0項目、342.9MB空き

新型であるデジモンペンデュラムについて、まとめたリポートを報告する。機能をしっかり理解して、理想のデジモン育成に役立てて欲しい。

デジモンペンデュラムの使いかた

デジモンペンデュラムには今までにない新機能がたくさんある。まずは基本となる操作のしかたや、画面の見かたから覚えよう。

デジモンたちの家である本体を使いこなそう

デジモンペンデュラム本体は、言ってしまえばデジモンたちの家だ。優しく、正しく操作しないと、中のデジモンに悪い影響があるかもしれないぞ。そして一流のデジモンテイマーとなるには、本体を使いこなすことが必要なんだ！

デジモン誕生までの手順

①電池を入れてリセット

買ったばかりのときや、電池を入れ替えたときはリセットボタンを押そう。すると、BANDAIマークが出てくる。

②時計を今の時間に合わせる

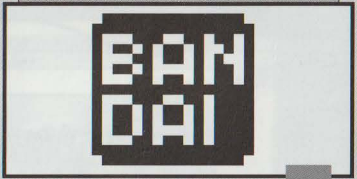
Bボタンを押して時計画面にしたら、AボタンとBボタンを使って時計を合わせよう。Cボタンで決定すると動き出すぞ。

③1分後バブモン誕生

時計画面からBボタンでデジタマ画面になる。時計が動き始めてから1分後、デジタマが割れてバブモンが誕生するんだ。

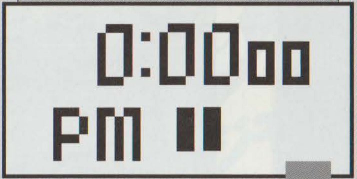
電源ON・リセット

電池を入れた後にリセットを押そう。



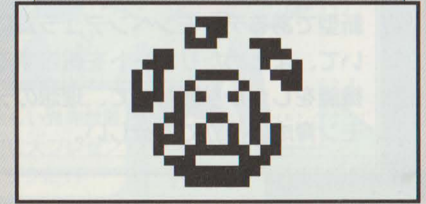
時計合わせ

時計合わせをしないと始まらないぞ。



デジタマからデジモン誕生

音楽が鳴り、デジタマから生まれるバブモン。



デジモンペンデュラム本体の機能

デジモンペンデュラムでは、できる機能はアイコンで表示されている。アイコンの意味といっしょに、操作も説明するぞ。

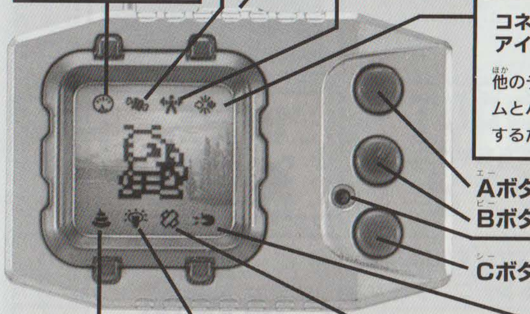
食事アイコン
デジモンに食べ物をやるアイコン。エサとプロテインから選べるぞ。

ステータスアイコン
デジモンの今の状態を知ることができる。こまめにチェックして育成に役立てよう。

通信コネクター
他のデジモンペンデュラムと通信する部分。

トレーニングアイコン
デジモンにトレーニングさせるアイコン。筋力のアップに欠かせないぞ。

コネクトアイコン
他のデジモンペンデュラムとバトル・ジョグレスするためのアイコン。



トイレアイコン
デジモンのしたウンチを流すためのアイコン。ウンチを見たら使おう。

電気アイコン
デジモンペンデュラム内の照明をオン・オフする。寝たら消してやろう。

治療アイコン
デジモンがケガしたとき、治療するアイコン。ケガと病気を治せるぞ。

呼び出しアイコン
デジモンがキミを呼び出したときに出るアイコン。早速応えてやろう。

操作のしかた

Aボタン	Bボタン	Cボタン	A+Cボタン
押すとアイコンや矢印が動く。選ぶための『選択』ボタン。	そのとき選んでいたアイコンなどを実行する『決定』ボタン。	今している行動などを途中でやめる『キャンセル』ボタン。	普段は音のオン・オフを選べる。時計画面では時刻合わせ。

デジモンを育ててみよう

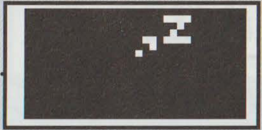
デジモンが生まれたら育成の始まりだ。大事に育てていこう。
ここでは育てるために必要な基礎知識を解説していくぞ。

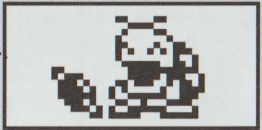
モンスター1日観察

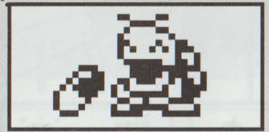
デジモンがどんな風に生活しているのか、ある1日を例に見てみよう。ふだんは本体の中で動き回っているデジモンだけど、何か困ったときはキミを呼び出してくるし、いつでも行動をさせることだってできるぞ。

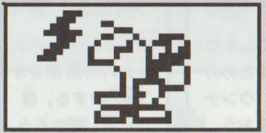
あるテントモンの1日

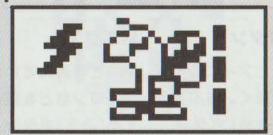
0：00	すいみん
8：00	起床
9：00	おなかがへった！
10：00	
11：00	筋力が落ちちゃった！
12：00	
13：00	
14：00	またおなかがすいたよ
15：00	食後のトレーニング
16：00	
17：00	ゴツモンとバトル
18：00	
19：00	晩ごはん＆トレーニング
20：00	ねむくなっちゃった
24：00	すいみん

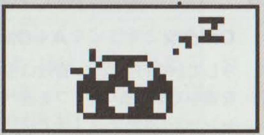

真っ暗な画面で寝るデジモン。「Z」はいびき？


おなかが減ると呼び出してくる。エサをやろう。


筋力が落ちたときはプロテインをやるのもいい。


トレーニングをすると、体重が少し減るんだ。


他のデジモンとバトル。ケガしたら治さなきゃ。


眠くなると呼び出しが。電気を消してあげよう。

モンスターからのコミュニケーション「呼び出しアイコン」をチェック！

呼び出しは、デジモンからの大事なコミュニケーション手段。呼び出されたら、しっかり応えてあげよう。呼び出しがあると、音が鳴って呼び出しアイコンが表示される。困っていることがなにかをまずは調べよう。

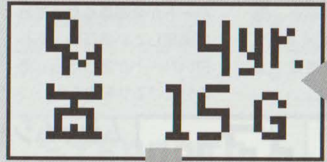
モンスターが鳴いたら必ず見てみよう。

呼び出されたらステータスアイコンを選ぼう

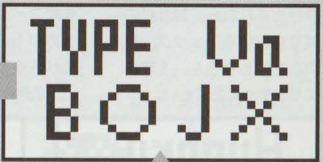
呼び出されたら、まずはデジモンを見てみよう。体の調子が悪いときはぐったりしているぞ。その後、ステータスアイコンでデジモンの状態を調べるんだ。呼び出されなくても、こまめにチェック!!

A・Bボタンを押すごとに表示がきりかわるぞ

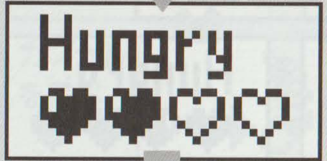
年齢・体重 デジモンの歳と体重がわかる。体重の単位はGIGAだ。



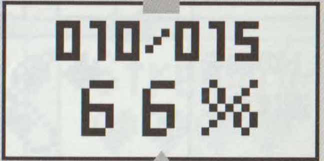
タイプ Bはバトル、Jはジョグレスの略。○なら可能なんだ。



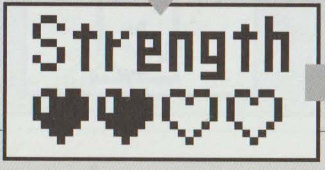
おなか おなかの減り具合がわかる。ハート1個はエサ1個分だ。



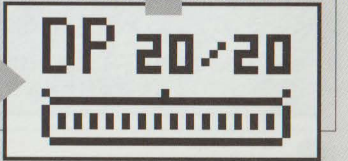
バトル回数・勝率 今までの勝利数／戦闘数と、そこから計算された勝率だ。



筋力 筋力の減り具合がわかる。白いハートが減った分だ。



DP 体力みたいなもの。0じゃバトルや訓練はできないぞ。



デジモンの世話のしかたを覚えよう

デジモンの世話のやりかたを解説するぞ。行動ごとにどのアイコンを選べばいいのか表示してあるので、ひと目でわかるようになっている。しっかりお世話してデジモンをドンドン強く育てていこう。

エサをあげる

デジモンにやるエサは、すでに紹介したようにデータのかたまり。でも、デジモンが成長するには必要不可欠なものなんだ。おなかをすかせたらドンドン食べさせてやろう。おなかをすかせたまま放っておくと餓死しちゃうので気をつけよう。

①おなかの減りぐあいを確認

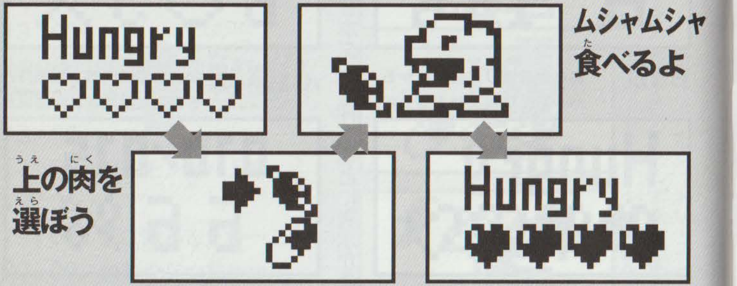
呼び出されたら、おなかの減りぐあいをチェック。0のときはもちろん、1でもエサをやっておくといい。

②食事アイコンでエサを選ぼう

食事アイコンを選ぶと、肉とカプセルが出てくるぞ。エサをやりたいときは、上にある肉を選ぶんだ。

③おなかのふくれぐあいも見よう

ハートが全部黒くなってれば満足している証拠。もし白いハートがあったら、その分だけエサをやろう。



イヤイヤをして食べてくれないときは？

エサをやったときに、デジモンがイヤイヤして食べないときがある。①満腹、②病気、③ケガのときは、いくら無理をしても食べないんだ。

筋力を鍛える

筋力はデジモンを鍛える目安。いつでも高い筋力にしておくのがデジモンテイマーのつとめだ。おなかと違って、筋力をアップさせるのには2種類の方法がある。時と場合に注意して、上手に両方を使い分けるのがポイント。

その1 プロテインをやる

簡単に筋力を上げたいときは、プロテインをやろう。カプセル1個で筋力が1アップするぞ。他にもバトルやトレーニングのやり過ぎでＤＰがないときや、ジョグレスの後でＤＰが0のときなどは、しっかり活用しよう。

①筋力の低下をチェック

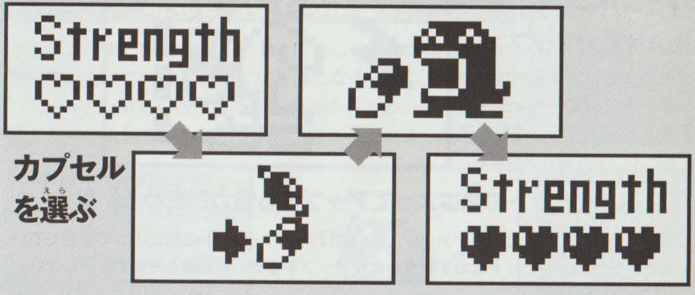
まずはおなかと同じように、どのくらい筋力が落ちているかをステータスアイコンでチェックしておこう。

②食事アイコンでプロテインを選べ

食事アイコンを選ぶところまでは同じ。今度はエサをやるときと逆に、下にあるカプセルを選択するんだ。

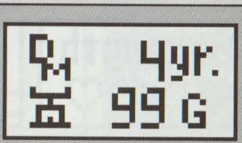
③筋力アップを確認しておこう

プロテインをやったら、筋力がアップしているかをステータスアイコンで確認。4つとも黒ければＯＫだ。

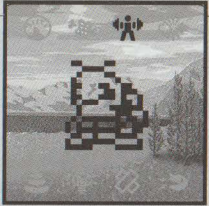


プロテインのやりすぎに注意！

筋力は4つまでしかアップしないが、デジモンはいくらでもプロテインを食べられる。やり過ぎは体重が増えるし、体が弱くなってしまうぞ。



その② トレーニングをする



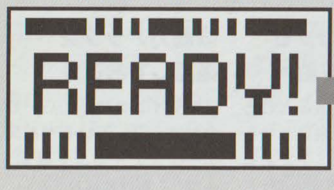
筋力アップの基本とも言えるのがトレーニング。ＤＰに余裕があるうちは、トレーニングで筋力アップにはげもう。プロテインみたいなデメリットもないので、安心して何度でもトレーニングできるぞ。

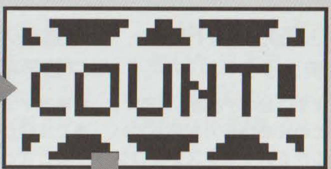
①トレーニングアイコンを選ぶ

トレーニングアイコンを選択すると、画面に『ＲＥＡＤＹ！』と表示されるので、ペンデュラムの準備(持ちかたなど)をしよう。

②「COUNT！」になったらペンデュラム！

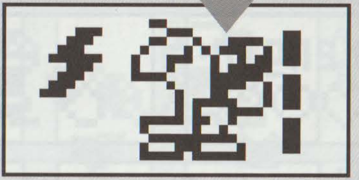
３回『ピッ』と鳴った後に『ピーッ』と鳴ったら画面が『ＣＯＵＮＴ！』になるのでペンデュラムを始めよう。３秒間の勝負。





③スーパーヒットが出れば筋力アップ

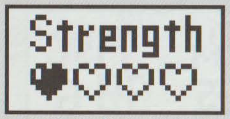
３秒後、モンスターが５回の攻撃を繰り出す。ペンデュラムの結果によって、攻撃がスーパーヒットに変化するぞ。



④スーパーヒットの数によってアップする筋力が変わるんだ

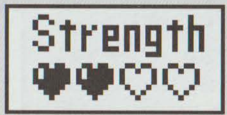
スーパーヒットが出れば筋力がアップ。その数はスーパーヒットの数によって決まっているんだ。５回のメガヒットは必ず満タンまでアップするぞ。０回のときはアップしない。

●1～2



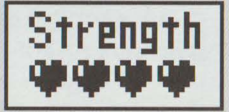
1つアップ

●3～4



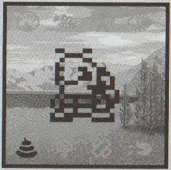
2つアップ

●5（メガヒット）



フルアップ

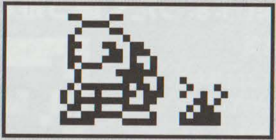
ウンチをかたづける



デジモンは、デジモンペンデュラム本体の中で生きている。だから、エサを食べればウンチもするんだ。ウンチだらけにならないように、こまめに流してあげよう。ちなみに、ウンチの正体はデジモンがいらなくなったデータの固まりなんだ。

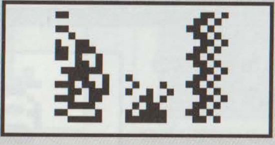
①ウンチが出ていたら

デジモンがウンチをすると、右側に並んでいく。デジモンがウンチをするときには音が出るのでチェックしておこう。



②トイレアイコンで流す

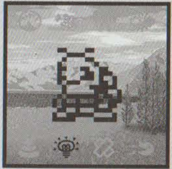
ウンチを流すにはトイレアイコンを選ぶだけ。選んだ瞬間に画面が流れてウンチをキレイに流してくれるんだ。



そのままにしておくと!?

ウンチをそのままにしておくと、最大８コまでたまる。でも８コになったらデジモンが病気になっちゃうからこまめに流そう。

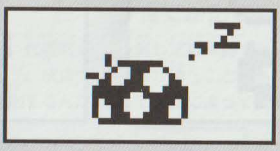
電気を消してあげる



デジモンがキミたちと同じように生活しているのは、１日の観察でわかっているよね。だから夜になるとデジモンも寝てしまうんだ。明るいところで眠らせるのはかわいそうだから、寝たら中の電気を消してあげよう。きっとグッスリ眠れるぞ。

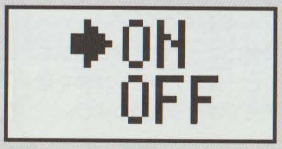
①デジモンが寝たら

デジモンは、眠くなると明るくてもかってに寝てしまう。『…ｚＺ』が見えたら、寝てる合図。電気を消そう。



②電気アイコンでOFF

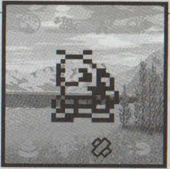
電気アイコンで決定するとオン・オフが選べるので、オフを選んでさらに決定。すると画面が真っ暗に変化するぞ。



電気をつけっぱなしにしておくと!?

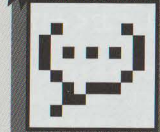
電気をつけっぱなしにしておくと、デジモンもグッスリ眠れず、なんと次の日の起きる時刻がふだんより遅くなってしまう。

ケガや病気を治してやる



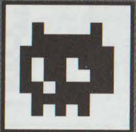
デジモンはバトルなどが原因で、ケガをしたり病気になることがある。病気やケガはデジモンのプログラムが壊れているんだ。そんなときは、治療アイコンを使って治してやろう。

注意 ケガと病気はまったく違う症状だ



病気びょうき

病気は生活が悪いとなりやすい。バトルはできるけど、なんと相手に病気が移っちゃうぞ。

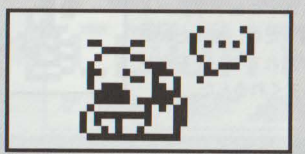


ケガ

ケガはバトルが原因で発生する。トレーニングができず、エサをやることもできない。

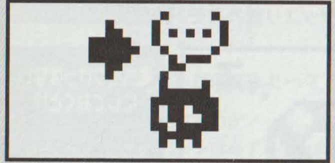
①デジモンが苦しんでいたら治療アイコンを選ぶ

画面上でデジモンがグッタリして、頭の近くに病気やケガのマークがあったらピンチ。すぐに治療アイコンを選ぼう。



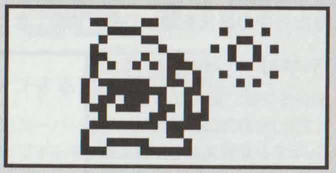
②症状に合わせてアイコンを選ぶ

治療アイコンで決定すると、病気かケガを選ぶ画面になる。症状に合わせて選ぼう。



③治ったらデジモンが喜ぶぞ

決定ボタンを押してデジモンが喜べば治療成功。もし怒ったら、もう一度やりなおし。



ケガや病気は放っておくとキケン

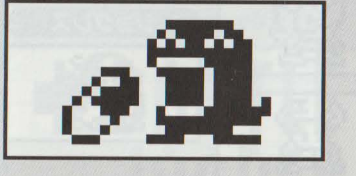
ケガをしていたり病気になっているデジモンをそのまま放っておくと、最悪デジモンは命を落としてしまう。必ず見つけたら治療しよう。

DPがなくなったら

DPはデジモンにとって大事な体力。1日の量が決められているから、バトルやトレーニングはちゃんと1日の計画を立てないと後で後悔するぞ。それでも、なくなって困ったときは下のふたつの方法で回復させるんだ。

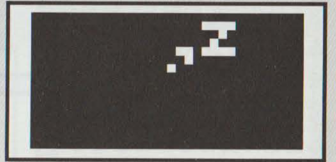
プロテインで回復

実は、プロテインを4つやるとDPが1だけ回復する。筋力をアップさせつつ、DP回復が可能だが、やり過ぎには注意しよう。

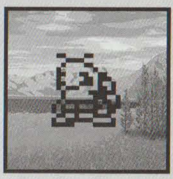


ぐっすり眠らせよう

DPはひと晩に8時間以上寝ると、完全に回復する。デジモンが寝たらすぐ電気を消して、夜起こさないようにすればいいぞ。



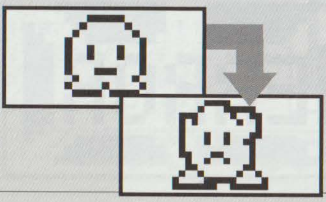
デジモンの姿が変わったら



デジモンを育てていると、突然デジモンの姿が変化することがある。これは進化と言って、デジモンがすっごくパワーアップした証拠なんだ。進化については、P.84から詳しく解説しているので、絶対読んでおこう。

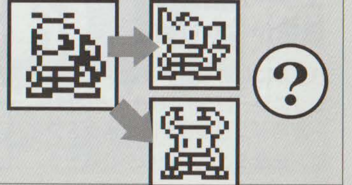
時間が経つと成長する

デジモンの進化タイプの中でも、代表的なのが時間によって進化するタイプ。決まった時間を活動すると次の姿に進化するんだ。



育てかたで姿は変わる

同じ活動時間で進化するタイプでも、その姿が違うことがあるんだ。これはキミの育てかたによって姿が決められるからなんだ。

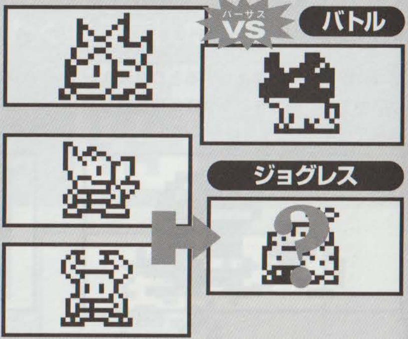


コネクトしてみよう

コネクトアイコンを使ってバトルやジョグレスすることを『コネクトする』と言うんだ。どちらも育成に重要なポイントだぞ。

コネクトには2つの役割があるんだ

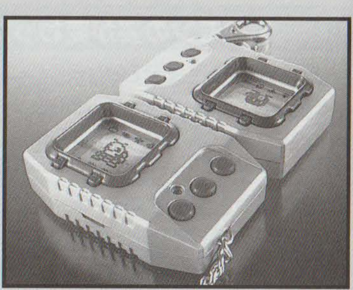
コネクトしてできるのはバトルとジョグレスの2つ。バトルはデジモン同士を戦わせる。ジョグレスは2匹のデジモンのデータをやり取りして合体進化させるんだ。両方とも進化に関わることなので、いろいろ試してみよう。



コネクトのやりかた

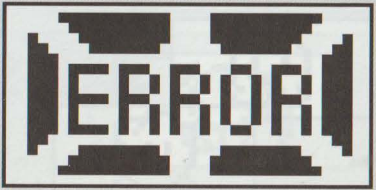
画面を上にして通信コネクターを合わせよう

コネクトするタイミングはバトルとジョグレスで違うけど、コネクト自体はまったく同じ手順になるぞ。お互いのデジモンを上に向けて通信コネクターの凸と凹を合わせれば、合体完了だ。



エラーが出たら最初からやり直し

バトルにしても、ジョグレスにしても『エラー』が出てしまうと失敗だ。一度キャンセルして、コネクトアイコンを選ぶところからやり直そう。

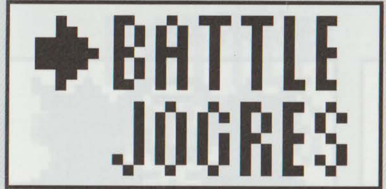


バトルで戦う

デジモンペンデュラム最大の楽しみといえば『バトル』だ！ 自分の育てたデジモンがどのくらい強いのか、友達のデジモンと競いあおう。ただし、バトル可能かどうかはデジモンの種類や状態で変わってくるので注意しよう。

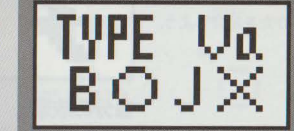
①コネクトアイコンで「BATTLE」を選ぼう

まずはコネクトアイコンを選び、そこで上にある『BATTLE』のほうを選んで決定ボタンだ。

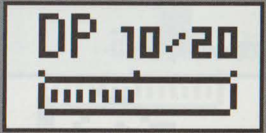


バトルできるかチェック

ステータスアイコンでタイプとDPを見よう



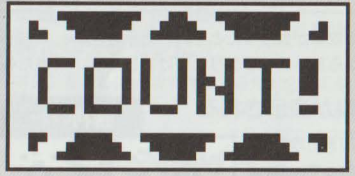
タイプ画面で『B』の所が○ならバトル可能。DPがあれば戦える。



DPはバトル1回につき1必要。かならず残りDPを確認しよう。

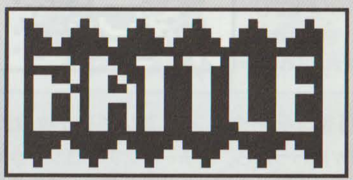
② 「COUNT！」が出たらペンデュラムしよう

『READY！』という表示のあと、『COUNT！』と変わったらペンデュラム開始。バトルに勝つには、やっぱりメガヒットを狙っていこう。



③ 「BATTLE」と出たらコネクトしてボタンを押す

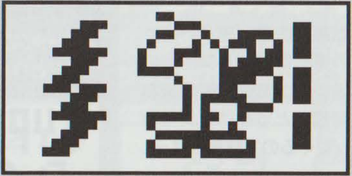
3秒後、画面が『BATTLE』になったら友達のペンデュラムとコネクト！ Aボタンか Bボタンを押してバトルをスタートさせよう。



バトルスタート！

④バトルシーンの見かた

バトル画面は専用に作られているので、ふだんと見かたが違うぞ。ここで画面の見かたを紹介しよう。



HP

デジモンの右にあるのがHP。3つあるHPがすべてなくなったらキミの負けだ。

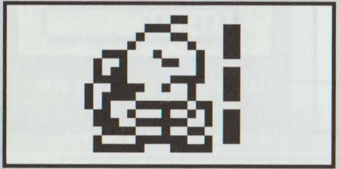
デジモン

キミのデジモンだ。ペンデュラムし終わっても、攻撃中は応援をかかさずしよう。

自分の攻撃

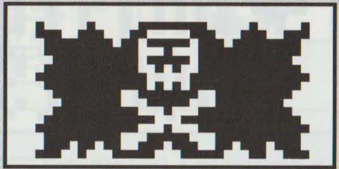
キミのデジモンが出した攻撃。上下に必殺技が並んで出た場合、スーパーヒットと呼ぶ。

攻撃が当たると…



自分の攻撃が当たったときは、相手の攻撃が当たらないのでサラリと避けてしまう。

攻撃がはずれると…

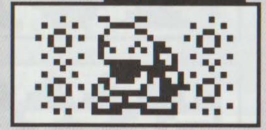


こちらの攻撃が外れた場合は相手の攻撃が当たるので、通常攻撃ならHPが1減る。

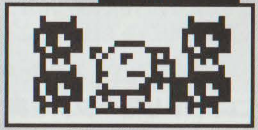
⑤結果が表示される

最高5回まで攻撃をぶつけ合って、先に相手のHPをなくしたほうが勝ち。最後に結果が表示される。

勝利しょうり

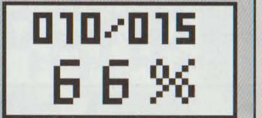


敗北はいぼく



戦績をステータスアイコンでチェック!

戦闘が終わったら、ステータスアイコンで勝率をチェック！　今までのバトル回数と勝利数もわかるぞ。勝率が高いと、いい事があるかも!?



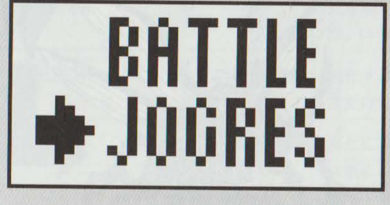
010/015
66%

ジョグレスする

ジョグレスは、デジモンペンデュラムで初めて可能になった新機能！　デジモン同士の相性が合っていれば、お互いのプログラムが合体して新しいデジモンに進化することができる。今までにない新しい進化の方法なんだ。

①コネクトアイコンで「JOGRES」を選ぶ

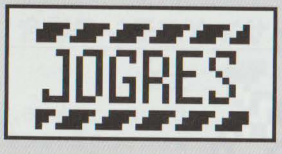
まずはバトルと同じようにコネクトアイコンを選んで、今度は『JOGRES』に矢印を合わそう。



BATTLE
➡JOGRES

②コネクトしてボタンを押す

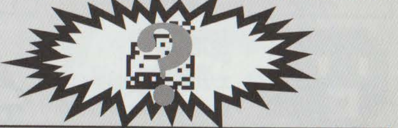
決定ボタンを押したら画面に『JOGRES』と出るので、デジモンペンデュラム本体をコネクトさせよう。



JOGRES

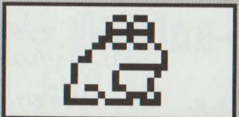
③成功すれば合体進化して新たなデジモンに！

ボタンを押して成功すれば、合体進化して新しい姿のデジモンになる！　どんなデジモンになるかはお楽しみ。相手を変えていろいろ試してみよう。



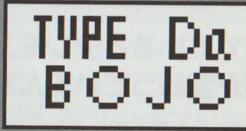
ジョグレスには相性があるぞ

上で紹介している条件通りでも、ジョグレスできないことがある。それはデジモン同士の相性だ。相性が悪いと絶対ジョグレスできないぞ。



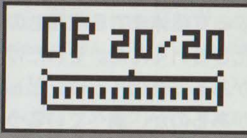
ジョグレスできるかチェック

ステータスアイコンでタイプとDPを見よう



TYPE Da
B○J○

ステータスの『J』が○なら、ジョグレス可能という意味だ。



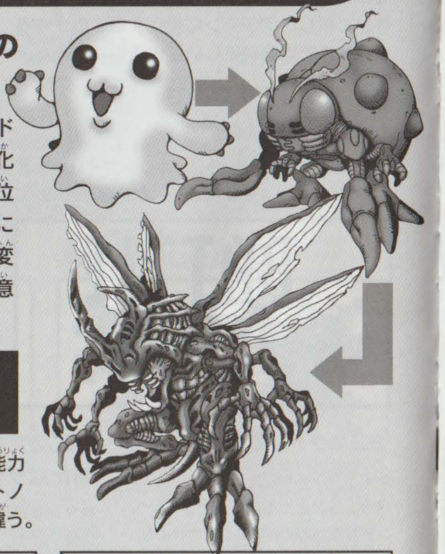
DP 20/20

DPは最大値が必要。1日の最後にプロテインで回復して挑戦だ。

デジモンが進化する

デジモンが進化するというのは説明したけど、進化するってどういうことなんだろう？　進化の秘密と謎について説明するぞ。

育てているとデジモンの姿が変わっていくんだ

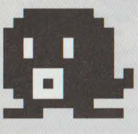


デジモンを育てていると、姿がドンドン変わっていく。うまく進化の条件に合えば、完全体の上に位置する究極体まで6種類もの姿に進化していくんだ。それだけの変化がある『進化』とは、どんな意味があるのか、調べていこう。

デジモンはその姿によって能力も変化する

デジモンは姿に合わせて、大きく能力が変わる。例えば、オタマモンとトノサマゲコモンの場合だとこんなに違う。

オタマモンの場合



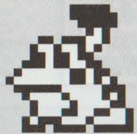
生活

エサは、あんまり多くは食べられない。夜も早めにおやすみなさ〜い。

ステータス　体重は10G、マックスのDPは20だけ。ジョグレスできない。

バトル　戦うことはできるけど、どっちかと言えば弱いほうに入るな。

トノサマゲコモンの場合



生活

エサはけっこう食べる。夜もけっこう遅くまで夜ふかししてる感じ。

ステータス　体重は20G、マックスのDPは40にもなる。ジョグレスもOK。

バトル　戦いは得意な方かも？　勝てる相手はけっこうたくさんいるぞ。

デジモンの進化は段階がある

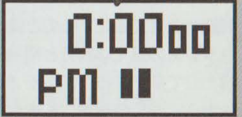
なんでこんなにデジモンごとに能力が違うかと言うと、大きな理由に進化の段階が違う、というのがある。大きく6つの段階があり、あとの段階ほどデジモンとしての能力は高くなっていくんだ。それぞれの特徴は下のとおり。

段階の名前	年齢のめやす	特徴
幼年期（1）	0yr	生まれたばかりのデジモン。バブモンがこれ。
幼年期（2）	1〜2yr	幼年期の第2段階。まだバトルはできない。
成長期	3〜5yr	タイプが分かれて特徴が出てくる成長期。バトルはできるが、ジョグレスはまだ無理だ。
成熟期	5〜10yr	死なないように大事に育てれば進化できる成熟期。いちばんバトルが盛ん。ジョグレスも可能。
完全体	10〜16yr	進化するのに特別な条件が必要と言われる。完全だけにバトルは強い。ジョグレスもできる。
究極体	？yr	未だに謎の多い究極のデジモン。バトルの強さは他に類を見ない。ジョグレスはできなくなる。

※デジモンや条件によっては、めやすの年齢より早い、または遅いこともあります。

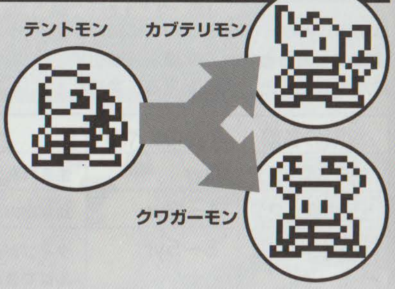
デジモンは1日1歳、年齢がアップ

デジモンの年齢は、デジタルワールドの時の流れの早さから、1日で1歳進む。ちなみに、歳をとるのは夜中の0時ピッタリの瞬間だ。



進化した後の姿はその時によって違う

デジモンが進化して姿が変わるのはもうわかったと思うけど、その姿は毎回同じじゃないんだ。そのときのキミの育てかたによって、デジモンはいろんな姿に進化する。逆に、いろんな育てかたをすれば見たこともない姿になるかも…？

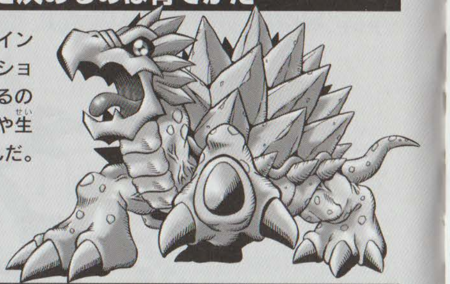


1回目	**バブモン・モチモンは同じ**	**→テントモン→トータモン→アトラーカブテリモン**
2回目		**→ゴツモン→トータモン→ジャガモン**

ある育成の例。3段階目は違うデジモンなのに、4段階目で同じになったりもするんだ。

進化後の姿を決めるのは育てかた

進化後の姿を決める育てかたのポイントは、デジモンとのコミュニケーション部分だ。呼び出しにマメに応えるのと、全然相手にしないのでは態度や生活も違う。それが進化に影響するんだ。

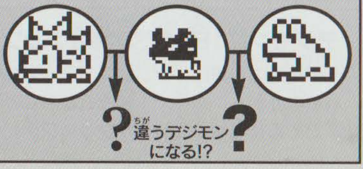


ポイントとなる世話

- 呼び出しの対応
- トレーニングとバトル

ジョグレスの場合は相手で変化

時間や条件で進化するのと違い、ジョグレスの進化は自分と相手の組み合わせで変化する。同じモノクロモンからでも、何種類にも進化できる。

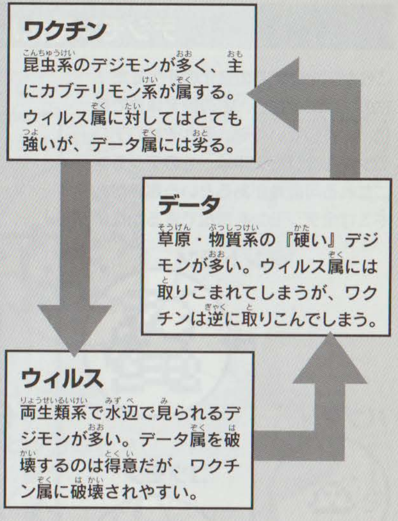


進化と属性の関係

成長期からは、進化に属性の変化がある。実は進化するとき、属性によって進化できるデジモンと進化できないデジモンが決まっているんだ。だから、進化させたいデジモンにならないときは、まず属性に注意してみるといいんだ。

属性の特徴と強さの関係

属性はウィルス、データ、ワクチンの３種類があるわけだが、それぞれ、強い相手と弱い相手が決まっているんだ。バトルのときに強い相手かどうかチェックしよう。



ワクチン

昆虫系のデジモンが多く、主にカブテリモン系が属する。ウィルス属に対してはとても強いが、データ属には劣る。

データ

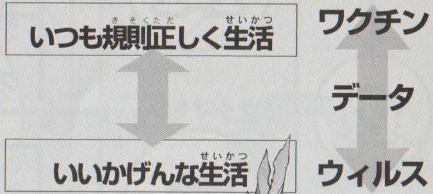
草原・物質系の『硬い』デジモンが多い。ウィルス属には取りこまれてしまうが、ワクチンは逆に取りこんでしまう。

ウィルス

両生類系で水辺で見られるデジモンが多い。データ属を破壊するのは得意だが、ワクチン属に破壊されやすい。

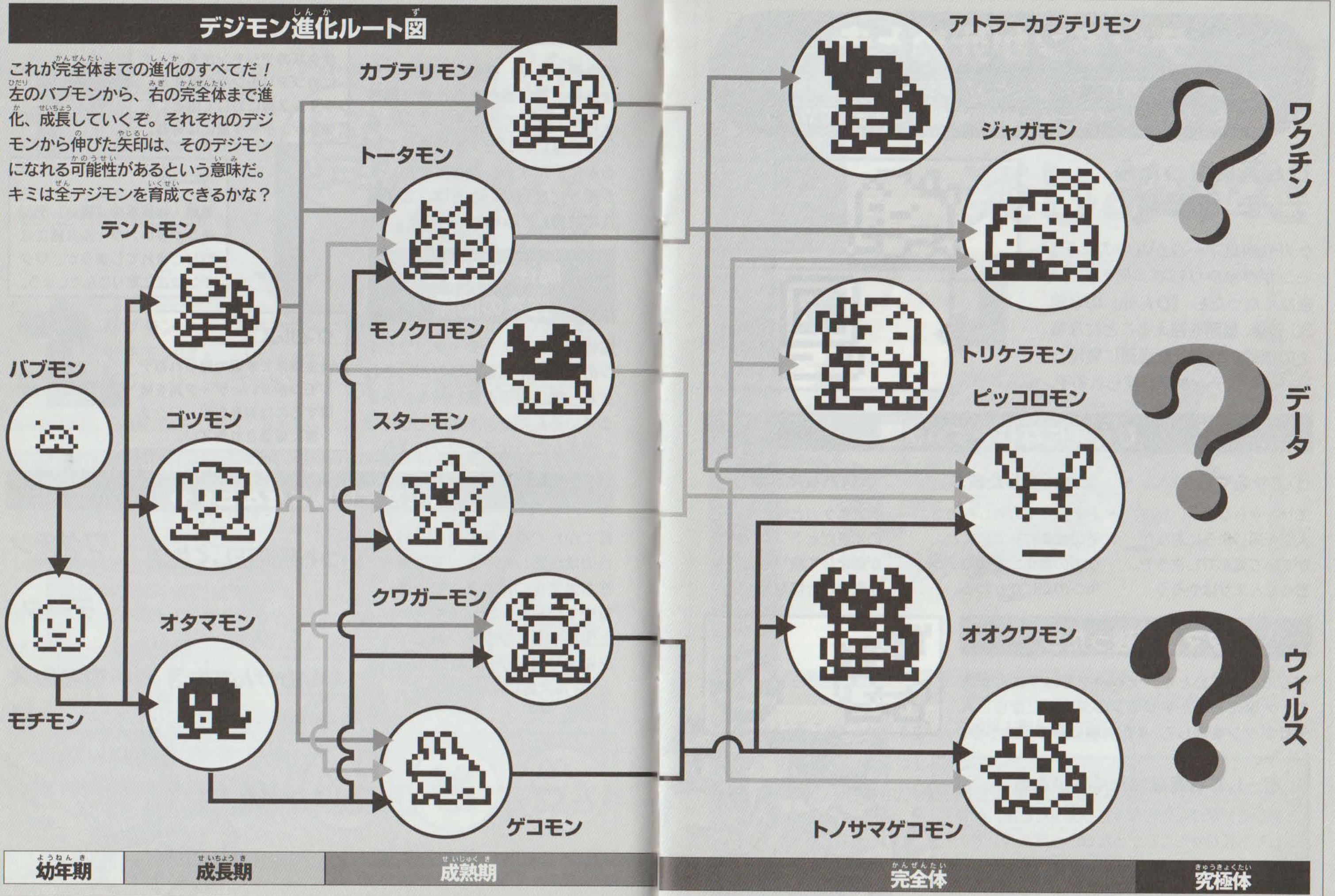
育てかたは属性を左右する

育てかたで進化後の姿が変わるのは説明したけど、実は属性も大まかに育てかたで決まりやすいんだ。時間でキチっと生活するとワクチン属に、あんまり対応がいいかげんだとウィルス属になりやすいぞ。



デジモン進化ルート図

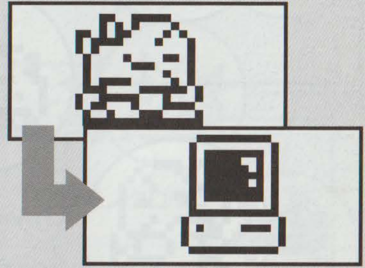
これが完全体までの進化のすべてだ！左のバブモンから、右の完全体まで進化、成長していくぞ。それぞれのデジモンから伸びた矢印は、そのデジモンになれる可能性があるという意味だ。キミは全デジモンを育成できるかな？


バブモン
モチモン
テントモン
ゴツモン
オタマモン
カブテリモン
トータモン
モノクロモン
スターモン
クワガーモン
ゲコモン
アトラーカブテリモン
ジャガモン
トリケラモン
ピッコロモン
オオクワモン
トノサマゲコモン
ワクチン
データ
ウィルス
幼年期
成長期
成熟期
完全体
究極体

デジモンが死ぬとき

どんなに大事に育てても、歳をとったデジモンには最期が待っている。デジモンテイマーなら最期の瞬間まで見守ってやろう。

ひん死になったら
デジモンの最期



ケガや病気マークがないのにデジモンがグッタリして、何も操作できなくなったら『ひん死』の状態。30秒後、最期を迎えることになる。その後はパソコンが画面に登場し、最終的なステータスを見られるぞ。

ひん死になりやすい状態

①エサをやらない

エサをやらないでいれば、人間と同じようにおなかがすいて死んでしまうぞ。ちゃんとエサはやろう。

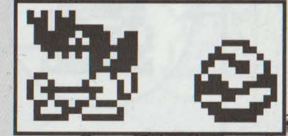
②ケガをしたまま

バトルでケガをしたとき、そのままにしておくと、ケガの悪化が原因でデジモンの命にかかわる。

③病気したまま

病気もケガと同じく、そのままだとドンドン病状が悪化して取り返しのつかないことになるぞ。

タマゴが残ったら



デジモンが死ぬとき、デジタマを残すことがある。大事に育てたデジモンのタマゴだから、A＋Cボタンを押して、また大事に育ててやろう。

どーしても死なせたくないとき

デジモンがひん死になってしまったとき、どうしても死なせたくなかったら、必死でペンデュラムしてみよう。キミの思いが伝わるかも…？

D I G I M O N　P E N D U L U M

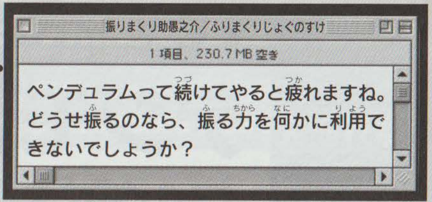
NATURE SPIRITS

デジモンペンデュラム　ネイチャースピリッツ

課外研究 デジモンの楽しみかた

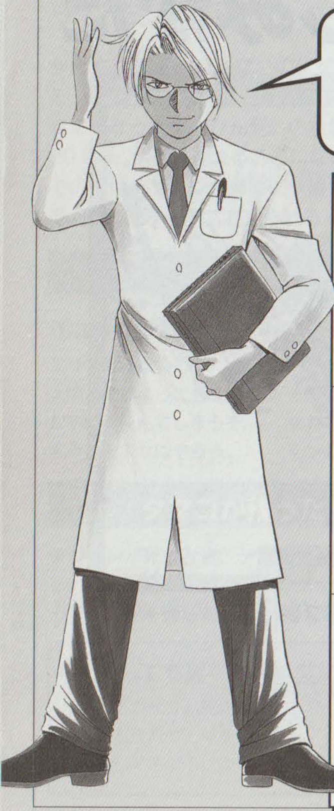
楽しむデジモン
1 項目、342.9 MB 空き
DATA
0 項目、342.9 MB 空き

デジモンペンデュラムをより楽しくプレイするには、どうしたらよいか。
デジモン研究所の研究員が、新たなデジモンの楽しみかたを提案する。



振りまくり助愚之介／ふりまくりじょぐのすけ
1項目、230.7MB空き

ペンデュラムって続けてやると疲れますね。どうせ振るのなら、振る力を何かに利用できないでしょうか？



なるほど、いい質問だ。
ペンデュラムの力を
役立ててみようではないか。

1 リズムに合わせて音感をきたえよ

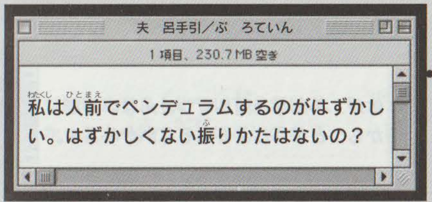
キミの好きな音楽に合わせて、振ってみてはいかがかな。ペンデュラムが楽しくなるうえに、リズム感も良くなるというわけだ。

2 お年よりの肩たたきに利用

タテにペンデュラムしながら、両親やお年よりの肩をたたいてみてはどうだ？　肩たたきの速度でスーパーヒットが出るかもしれんぞ。

3 振っているだけで腕力がつくのでは

ちょっとキツめにデジモンをにぎるだけで、いつもよりペンデュラムに使う力が多く必要になる。つまり、腕の力がきたえられるのだ。



夫　呂手引／ぶ　ろていん
1項目、230.7MB空き

私は人前でペンデュラムするのがはずかしい。はずかしくない振りかたはないの？

よろしい。
人前でのペンデュラム動作について、研究してみよう。

1 服のホコリをとるふりをして振る

デジモンを持っていないほうの腕の、ソデのあたりでペンデュラムしてみよう。服の汚れをとっているようで、自然に見えるぞ。

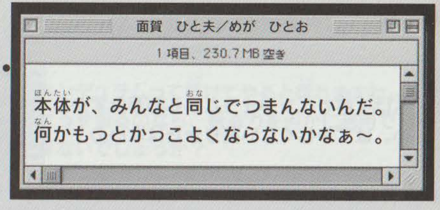
2 缶ジュースといっしょに振る

「よく振ってからお飲みください」と書かれたジュースを、デジモンといっしょに持って振るのだ。持ちやすい小さな缶のほうがよいぞ。

3 いっそ堂々と振ってみてはどうだ

はずかしがっていては、ロクにスーパーヒットも出せまい。思いきって堂々と振ったほうが、効率も良いしカッコいいと思うのだが。

SHAKE!
SHAKE!
D
シャカカカ



面賀　ひと夫／めが　ひとお
1 項目、230.7 MB 空き

本体が、みんなと同じでつまんないんだ。何かもっとかっこよくならないかなぁ〜。

まかせて！　私が考えたアレンジテクニックで、グ〜ンとかっこよくなるよ！

1 「イレモン」って知ってる？

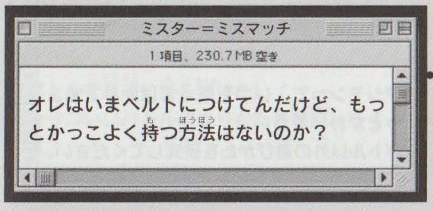
デジモンケース「イレモンペンデュラム」に入れればかっこいいし、傷はつかないしで一石二鳥。この本でもP.99でプレゼントしてるよ。

2 デジモンに色を塗ってみよう

キミがプラモデルを作ったことがあるなら、デジモンに色を塗ってみたらどう？　いろんな色に塗りかえて友達に自慢しちゃおう！

3 この本のシールを貼ってみてね

この本についてるシールを貼れば、キミのデジモンはグーンとかっこよくなるよ。世界でたったひとつのオリジナルデジモンの完成だね。



オレはいまベルトにつけてんだけど、もっとかっこよく持つ方法はないのか？

街中で誰もが振り向くようなグッドなつけかたを教えちゃうよ。

1 チェーンを長くして、ベルトにつけちゃおう。

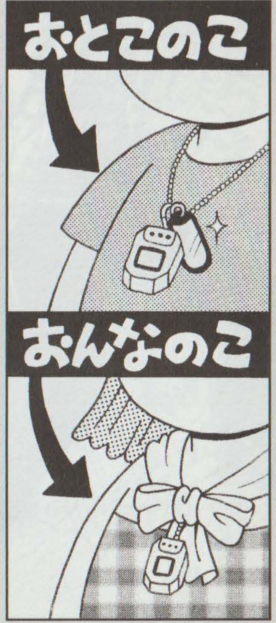
別のチェーンとデジモンのチェーンをつないで、長くしてみて。外さなくても操作ができるし、ポケットに入れるのもかっこいいよ！

2 デジモンを首からぶら下げてみたら

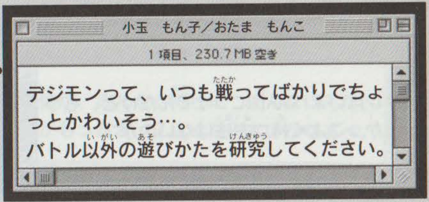
男の子はバンダイから発売されてるテイマーズタグに。女の子は首から下げるよりも、服のリボンに結んだりするとかわいいよね！

3 腕につければ時計みたいだよ

電池交換のふたを開けて、薄くて丈夫なひもをふたの下にはさもう。ネジでしっかりとめた後、ひもで腕にしばれば腕時計みたいだよ。



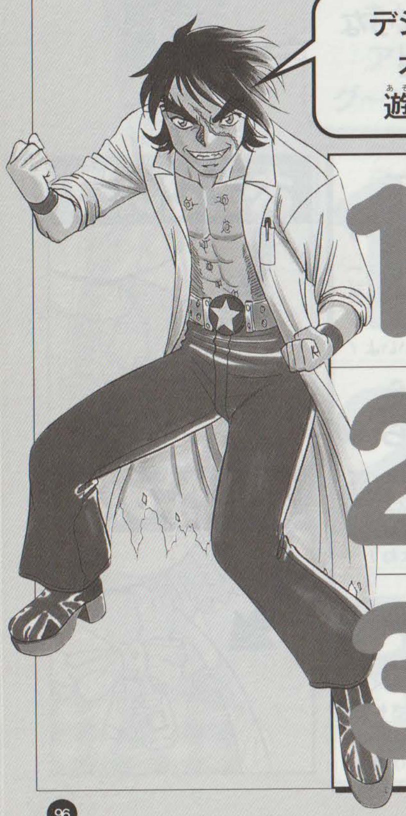
おとこのこ
おんなのこ



小玉　もん子／おたま　もんこ

1 項目、230.7 MB 空き

デジモンって、いつも戦ってばかりでちょっとかわいそう…。
バトル以外の遊びかたを研究してください。



デジモンの痛みがわかる
オマエにお似合いの
遊びかたを教えるぜ！

1 デジモンに名前をつけてあげるんだ!!

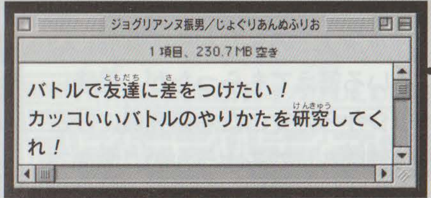
自分の育てているデジモンに名前をつけると、すっげぇ愛着がわくぜ！　ちなみにオレのデジモンはモンチャック！　イカしてるだろ。

2 デジモンと一緒にトレーニングだ!!

必殺技の発動音に合わせて、腕立て伏せぇ！ デジモンをトレーニングしながら、自分の体もきたえられる、一石二鳥の遊びかただ！

3 デジモンの生活時間に合わせて生活しろ

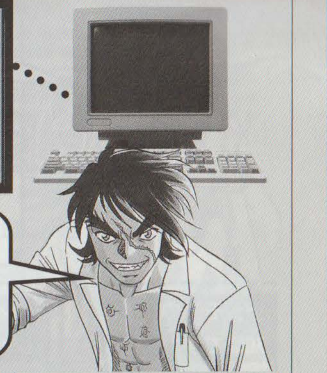
朝はデジモンの呼びかけで起き、デジモンがウンチしたらオマエもウンチする。デジモンの気持ちになれる、サイコーの遊びかただ!



ジョグリアンヌ振男／じょぐりあんぬふりお

1 項目、230.7 MB 空き

バトルで友達に差をつけたい！
カッコいいバトルのやりかたを研究してくれ！



オレ様が独自にあみだした
ウルトラカッコいい戦いかた
をマスターすることだな！

1 ペンデュラムサイコロデスマッチ

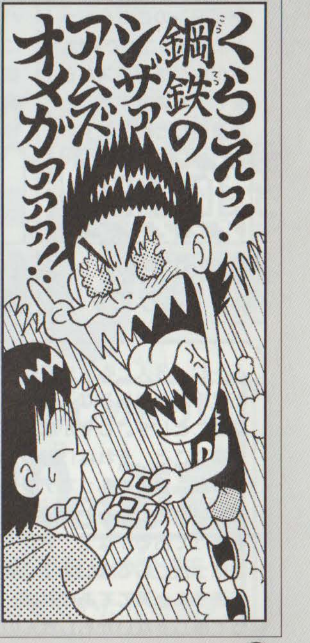
サイコロを振って、出た目の数だけペンデュラムするんだ。必殺技が出るも出ないも運しだい！　ギャンブラーみたいで男らしいぜ！

2 必殺技が出たら大声でさけべ!!

必殺技が発動してから相手に届くまでの間に、必殺技の名前をさけんで友達をビビらすんだ！　ただし技が当たらねぇとミジメだぜ。

3 生たまごペンデュラムバトル

生たまごをコップに入れ、バトル前にデジモンといっしょにペンデュラムする。負けたヤツが、いさぎよく生たまごを飲みほすんだ！


くらえっ！
鋼鉄の
シザァ
アームズ
オメガァァァ!!

オホン！　みんなからの質問にいろいろ答えてもらったが、最後にワシからオマエたち研究員にひとつ質問をしてみようかの。今までデジモンを研究してきて、一番大事なことはなんだと思うかな。

デジモンの知識ですね

デジモンのことをもっとよく知ることですね。進化やジョグレスなどをもっと研究することが重要だと思います。

JOGRES

研究のヨチありです!!

ペンデュラムじゃないの？

バトルやトレーニングに影響を与える本体の振りかたはとっても大事。振りかたももっといろいろ試してみたい。

いい振りかたあるかも!?

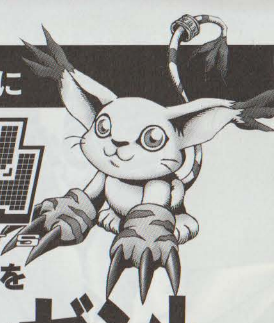
楽しくデジモンをやることだぜ!!

バトルのルールを決めたり、かっこいい持ちかたを見つけてデジモンを楽しむことだろ！　いつまでもデジモンで遊ぶ、これが大事だ！

愛情をもってこれからも研究を続けていくのじゃ!!

ふ～む。3人とも今まで研究してきただけのことはあるな。確かにどれも大切なことじゃ。じゃがな、いちば～ん大事なこと、それは「愛」じゃよ！　つまりな、愛情をもってデジモンを育てるということじゃ。毎日きちんとエサをあげておるかな？　トレーニングはさぼったりしてないか？　愛情をもってきちんと育ててあげれば、究極体だって夢じゃないかもしれんのじゃ。

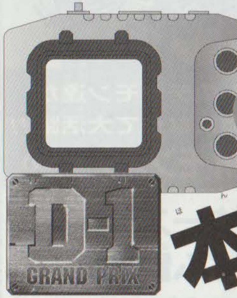
アンケートはがきを送ってくれた人に



DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
NATURE SPIRITS

D-1 GRAND PRIX SPECIAL バージョンを プレゼント

新モンスターが入っている、「デジモンペンデュラムD－1スペシャル」と、専用ケース「イレモンペンデュラム」をセットにしてプレゼントするぞ！



本体 & イレモンペンデュラムをセットで 50名様

応募のしかた

付いているアンケートはがきの質問に答えて、50円切手を貼ってお送り下さい。はがきを送っていただいた方の中から、抽選で50名に「デジモンペンデュラムD－1スペシャル」を差し上げます。なお、商品のお届けは「D－1スペシャル」発売後となります。ご了承下さい。

プレゼントのしめきりは

11月30日必着

（当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます）

完全究極情報に
キミのハートはフルVえるぜ

面白さパワフル全開！
Vジャンプコミック

たくさんのデジモン達が
マンガになって大活躍！！
デジタルモンスター（仮）

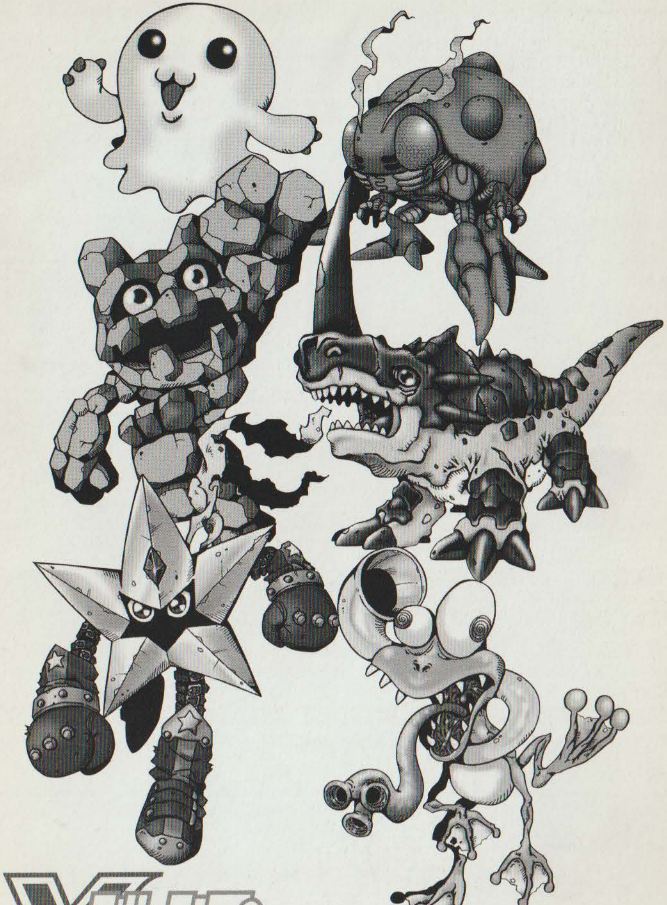
●ドクタースランプ
●スライム冒険記
●犬マユゲでいこう
●メカッピキポチ丸

フルスピードでお届け！
情報ギッシリ
レギュラーコーナー

デジモン最新情報も
バッチリフォロー

●とじダス
●DQ KIDS！！
●FF闘技場
●GAMEのススメ！！

ブイジャンプ
Vジャンプ
別冊ふろく付き　毎月21日発売



Vジャンプブックス
[デジタルシリーズ]

東京・一ツ橋 集英社

Vジャンプブックス
[デジタルシリーズ]

デジモンペンデュラム
NATURE SPIRITS

『デジモンペンデュラム』の
ゲームに関するご質問は、
いっさいお答えすることができません。
特に、電話でのご質問はご遠慮下さい。

1998年12月8日第1刷発行
企画・編集　Vジャンプ編集部
©1998
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
発行人　山下秀樹
発行所　株式会社集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
03(3230)6330（編集）
電話　東京　03(3230)6191（販売）
03(3230)6076（制作）
Printed in Japan
印刷所　共同印刷株式会社

乱丁・落丁本がございましたら、
小社制作部にお送りください。
送料は小社負担でお取り替えいたします。
本書の一部、または全部を無断で複写、
複製することは、
法律で認められた場合を除き、
著作権の侵害となります。

DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
1 NATURE SPIRITS

長年にわたる
デジモン研究の
極秘内容が…

今、明かされる!!

1 研究 今まで謎につつまれていた
デジモン世界のすべてを

大公開

2 研究 完全体までの17体と
究極体モンスターを

完全収録

9784087790054

1920076005244

ISBN4-08-779005-3

C0076 ¥524E

定価 本体524円+税

Vジャンプ
Vジャンプブックス
[デジタルシリーズ]
東京・一ツ橋 集英社